



fantasiaweb



LA GRAMMATICA FACILE PER TUTTI

PAROLA DI
UN RICCIO



**SCHEDE OPERATIVE
CON FAVOLA**

«IL VILLAGGIO DELLE PAROLE»

CONSIGLIATO PER LE CLASSI

FINE PRIMA

E SECONDA PRIMARIA

**E PER I BAMBINI CHE VOGLIO
COMPRENDERE IN MODO
FACILE LA GRAMMATICA**

IL NOME

L'ARTICOLO

IL VERBO

PRIMA PARTE

DI VINCENZO RICCIO

IL VILLAGGIO DELLE PAROLE

«Grammatica Tica»



Leggile da solo



In questo villaggio ci sono 9 tipi casine dove vivono tutte le parole.



IL VILLAGGIO DELLE PAROLE

«Grammatica Tica»

IN QUESTO VILLAGGIO
5 TIPI DI PAROLE
ABITANO NEL
QUARTIERE
«DELLE VARIABILI»

E 4 ABITANO
NEL QUARTIERE
«DELLE
INVARIABILI»



QUARTIERE
DEI VARIABILI
QUI LE PAROLE
CAMBIANO

QUARTIERE
DELLE INVARIABILI



PERCHÉ SI CHIAMA IL QUARTIERE «DELLE VARIABILI» E IL QUARTIERE DELLE INVARIABILI

NEL QUARTIERE DELLE VARIABILI ABITANO TUTTE LE PAROLE CHE POSSONO CAMBIARE:

DIVENTARE
MASCHILI O FEMMINILI,
SINGOLARI O PLURALI



NEL QUARTIERE DELLE INVARIABILI ABITANO TUTTE LE PAROLE CHE NON POSSONO CAMBIARE:

NON HANNO
MASCHILI O FEMMINILI, SINGOLARI O PLURALI



QUARTIERE DELLE INVARIABILI

Vietato ingresso a:

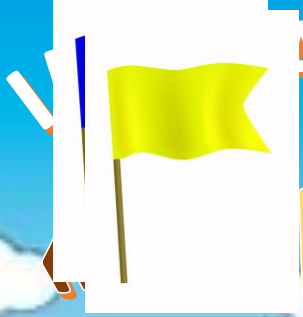


AGGIO DELLE PAROLE

mmatica»



ADESSO VI PRESENTO
LE 5 CASINE DEL
QUARTIERE
«DELLE VARIABILI.»



E 4 ABITANO
NEL QUARTIERE
«DELLE
INVARIABILI»



IL VILLAGGIO DELLE PAROLE

«Grammatica Tica»

E COSÌ OGNI PAROLA È FINITA NELLA CASETTA GIUSTA.

IL NOME ALLE CASINE LE HA DATO UN BAMBINO CHE APPENA ARRIVATE NEL VILLAGGIO HA CHIESTO «LE PAROLE DI QUESTA FRASE DOVE DEVONO ANDARE?»

articolo

i

nome

Bambino

aggettivo

Buono

pronome

che

verbo

Gioca





TI INSEGO UN TRUCCO.
TIRIAMO SU LE MANI: 5
DITA E 4 DITA

TIRA SU LE DUE MANINE:
SULLA DESTRA 5 DITI
BELLI DRITTI E SODDISFATTI.
A SINISTRA SOLO 4
UN PO' STORTI E RATRAPITI,
MOLTO MOLTO INSODDISFATTI.
PERCHÉ SIAMO SOLI 4,
SENZA ALMENO UNA PAROLA
DI BAMBINO O DI BAMBINA,
SENZA NOMI DEL PLURALE
SENZA CAMBI DI VOCALE,
SOLITARIE E UN PO' ZITELLE.



INVARIABILI
PERCHÉ
RIMANGO
SEMPRE
LE STESE

4 INVARIABILI


LA MANO RIMANE RATRAPPITA
RIGIDA IMMOBILE

LE CASINE SONO
TANTE COME LE
POSSO RICORDARE?




5 VARIABILI

LA MANO OSCILLA DI QUA E DI LÀ
VARIA CAMBIA SEMPRE.



COME FANNO LE PAROLE A SAPERE IN QUALE CASINA DEVONO ANDARE?



ALL'ENTRATA DEL VILLAGGIO DI GRAMMA TICA C'È UN GUARDIANO CHE CHIEDE LA CARTA DI IDENTITÀ AD OGNI PAROLA.

COSÌ OGNI PAROLA SA DOVE ANDARE. CHE BELLO! POSSIAMO ACCOMPAGNARE LE PAROLE?

UN MOMENTO.
PREGO: CARTA DI IDENTITÀ.

CHE TIPO DI PAROLA SEI?



OK, DEVI ANDARE NELLA CASINA DEI NOMI.
AVANTI UN'ALTRA PAROLA






POSSIAMO ANDARE, MA
DOBBIAMO SCEGLIERE UNA
PICCOLA FRASE DA
ACCOMPAGNARE.

PROVIAMO, VEDIAMO SE LE FANNO ENTRARE.
SCEGLIAMO QUESTE 3 FRASI.

SONO D'ACCORDO.
POTREMMO PORTARE
3 FRASI?



IL	BAMBINO	CORRE	
IL	CANE	DORME	
IL	TELEFONO	SQUILLA	

OGGI ENTRANO SOLO
NOMI



IL **BAMBINO** CORRE



IL **CANE** DORME



IL **TELEFONO** SQUILLA



PECCATO, **ENTRANO SOLO I NOMI**.
ALLORA CIRCONDA I NOMI E
SCRIVILI SULLE CARTE DI IDENTITÀ.

FATTO, HO SCRITTO IL NOME
SULLA CARTA DI IDENTITÀ.



QUANDO I NOMI SONO
DENTRO LA CASINA DOVE
VANNO?

IO DIREI ADESSO CHE TOCCA
A TE MARGHERITA

nome

OGNUNO VA NELLA SUA
STANZA. CI SONO TRE STANZE
CON DEGLI SCAFFALI, GUARDA.

CASINA DEL NOME

STANZA NOMI DI PERSONA



BAMBINO



STANZA NOMI DI ANIMALI



CANE



STANZA NOMI DI COSA



TELEFONO



CASINA DEL NOME



STANZA NOMI
DI PERSONA



STANZA NOMI
DI ANIMALI



STANZA NOMI
DI COSA



**GUARDA I DISEGNI DI IL NOME
E POI PORTA CON UNA FRECCIA
IL DISEGNO NELLA STANZA
GIUSTA DELLA CASINA DEL
NOME.**

CASINA DEL NOME



STANZA NOMI
DI PERSONA



STANZA NOMI
DI ANIMALI

GATTO



STANZA NOMI
DI COSA



GUARDA I DISEGNI DI IL NOME
E POI SCRIVI IL NOME DELLA
FIGURA NELLA STANZA GIUSTA
DELLA CASINA DEL NOME.

CASINA DEL NOME



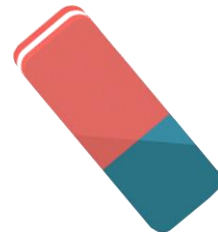
STANZA NOMI
DI PERSONA



STANZA NOMI
DI ANIMALI



STANZA NOMI
DI COSA



**GUARDA I DISEGNI DI IL NOME
E POI SCRIVI IL NOME DELLA
FIGURA NELLA STANZA GIUSTA
DELLA CASINA DEL NOME.**



CASINA DEL NOME



STANZA NOMI
DI PERSONA



STANZA NOMI
DI ANIMALI



STANZA NOMI
DI COSA



LA



BAMBINA



SCRIVE



IL

TRENO

CORRE



IL

GATTO

MIAGOLA



LO

ZAINO

CADE

LEGGI LE FRASI.

SCOPRI OGNI TIPO DI PAROLA: ARTICOLO, NOME, VERBO.
POI CIRCONDA SOLO IL NOME.
TI CHIEDI «È UN NOME DI PERSONA, ANIMALE, O COSA?»
POI LO SCRIVI NELLA STANZA GIUSTA DELLA CASETTA DEL NOME.



CASINA DEL NOME



STANZA NOMI
DI PERSONA



STANZA NOMI
DI ANIMALI



STANZA NOMI
DI COSA



LA	MUCCA	MUGGISCE
IL	COLTELLO	TAGLIA
IL	SERPENTE	STRISCIA
LO	SCIATORE	SCIA

LA	MAESTRA	SPIEGA
IL	CANTANTE	CANTA
IL	CANE	ABBAIA
IL	COLOMBO	VOLA

ADESSO PROVA
CON ALTRE FRASI



CASINA DEL NOME

Nelle stanze della mia casina ho messo anche degli scaffali.
Perché? Perché il nome può essere di tanti tipi:
maschile e femminile, singolare e plurale



STANZA NOMI DI PERSONA

M	F	S	pl	
		1	2	



STANZA NOMI DI ANIMALI

M	F	S	pl	
		1	2	



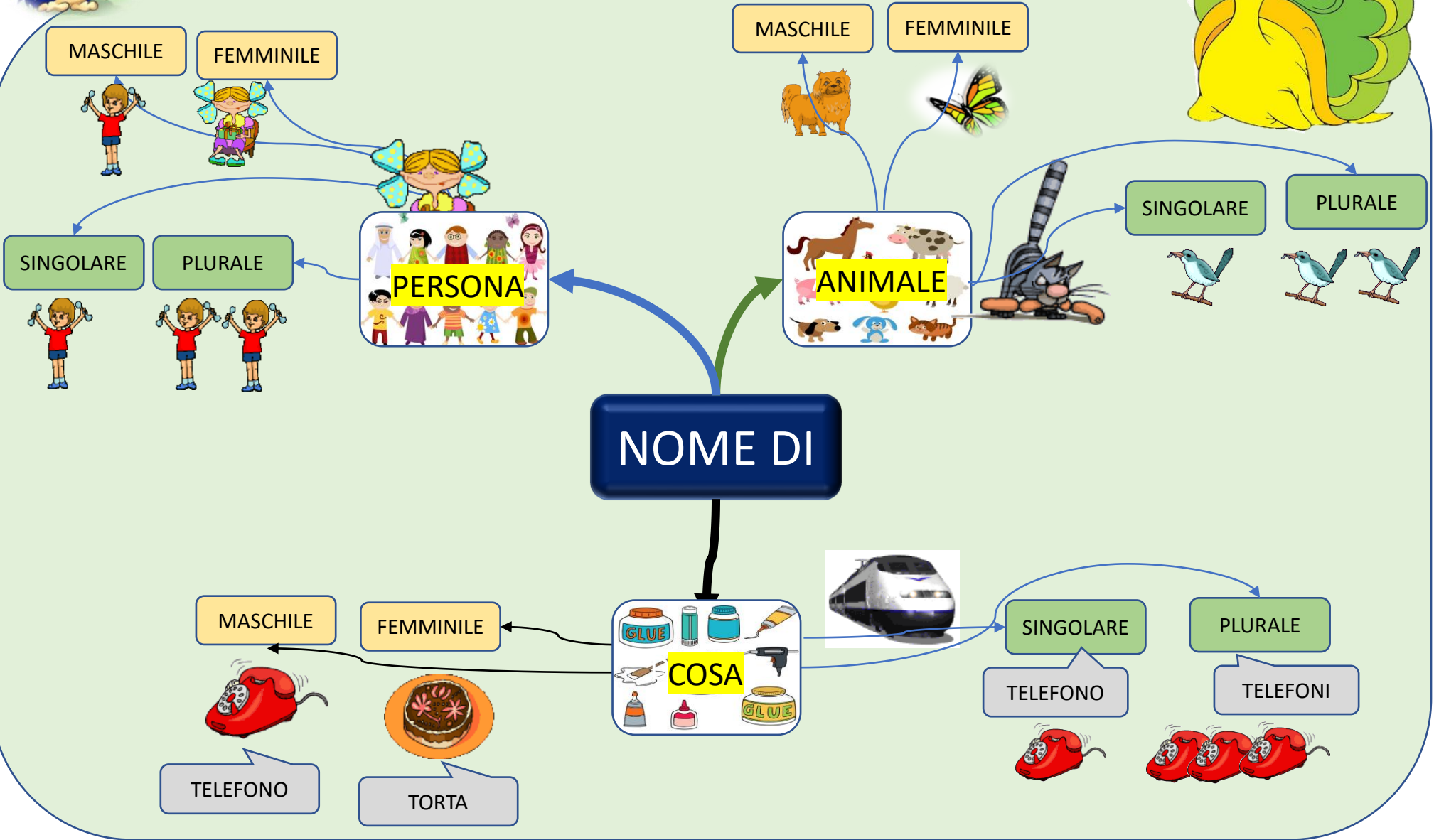
STANZA NOMI DI COSA


M	F	S	pl	
		1	2	
	X	X		GONNA

GUARDA I DISEGNI, DI IL NOME E POI SCRIVI IL NOME NELLA STANZA GIUSTA E NELLO SCAFFALE. DEVI DIRE ANCHE SE MASCHILE O FEMMINILE, SE SINGOLARE O PLURALE.




OGNI NOME VA NELLA SUA STANZA. CI SONO TRE STANZE CON DEGLI SCAFFALI. MA SERVONO TANTI SCAFFALI PERCHÉ DI NOMI CE NE SONO DI TANTI TIPI. GUARDA QUESTA MAPPA. PUOI VEDERE ALCUNI TIPI I TIPI DI NOMI.





HO SAPUTO CHE È POSSIBILE
FARE ENTRARE NEL VILLAGGIO
DELLE PAROLE NON SOLO I NOMI
MA ANCHE GLI ARTICOLI.



BENE, È UNA BUONA NOTIZIA,
ALLORA PORTIAMO TRE FRASI E
MANDIAMO LE PAROLE NELLE LORO
CASSETTE.

OGGI ENTRANO
ARTICOLI
NOMI
E VERBI





POSSIAMO ANDARE, MA
DOBBIAMO SCEGLIERE UNA
PICCOLA FRASE DA
ACCOMPAGNARE.

PROVIAMO, VEDIAMO SE LE FANNO ENTRARE.
SCEGLIAMO QUESTE 3 FRASI.

SONO D'ACCORDO.
POTREMMO PORTARE
3 FRASI?



LA

MAESTRA

SPIEGA



IL

LEONE

RUGGISCE



UN

TRENO

PARTE



UNA

MELA

CADE



OGGI ENTRANO
ARTICOLI
NOMI



LA MAESTRA SPIEGA



IL LEONE RUGGISCE



UN TRENO PARTE

OGGI ENTRANO ARTICOLI E NOMI

CHE BELLO LA PROSSIMA VOLTA
ENTRERANNO ANCHE I VERBI..





QUESTA È LA CASINA DELL'ARTICOLO, COME QUELLA DEL NOME HA DELLE STANZE

CASINA DELL'ARTICOLO



DETERMINATIVO

INDICA UNO O UNA PRECISA

LA BAMBINA SCRIVE.

IL LO I GLI
LA LE



INDETERMINATIVO

INDICA UNO O UNA A CASO

UN BAMBINO PARLI.

UN UNO UNA



ARTICOLO



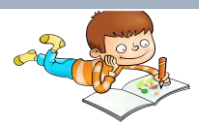
STANZA



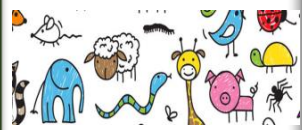
CASINA DEL NOME



NOMI DI PERSONA



NOMI DI ANIMALI



NOMI DI COSA



METTE GLI ARTICOLI E I NOMI
NELLE STANZE DELLE LORO
CASINE DI QUESTE FRASI.



CASINA
DELL'ARTICOLO



DETERMINATIVO

INDICA UNO O UNA
PRECISA

LA BAMBINA SCRIVE.

IL LO I GLI

LA LE



INDETERMINATIVO

INDICA UNO O UNA
A CASO

UN BAMBINO PARLI.

UN UNO UNA



STANZA



LA MAESTRA SPIEGA

IL LEONE RUGGISCE



CIRCONDA CON UN COLORE
PRIMA GLI ARTICOLI E POI I
NOMI



CASINA
DEL NOME



NOMI DI PERSONA



NOMI DI ANIMALI



NOMI DI COSA



UN TRENO PARTE

UNA MELA CADE



METTE GLI ARTICOLI E I NOMI
NELLE STANZE DELLE LORO
CASINE DI QUESTE FRASI.



CASINA
DELL'ARTICOLO



DETERMINATIVO

INDICA UNO O UNA
PRECISA

LA BAMBINA SCRIVE.

IL LO I GLI

LA LE



INDETERMINATIVO

INDICA UNO O UNA
A CASO

UN BAMBINO PARLI.

UN UNO UNA



STANZA



LA MAMMA RIDE

UNA ZEBRA RIPOSA

LE BAMBINE GIOCANO

I RAGAZZI STRILLANO

CIRCONDA CON UN COLORE
PRIMA GLI ARTICOLI E POI I
NOMI



CASINA
DEL NOME



NOMI DI PERSONA



NOMI DI ANIMALI



NOMI DI COSA



UN BRUCO STRISCIA

IL TELEFONO SQUILLA

GLI ZAINI PESANO

I DELFINI SALTANO

METTE GLI ARTICOLI E I NOMI
NELLE STANZE DELLE LORO
CASINE DI QUESTE FRASI.



CASINA
DELL'ARTICOLO



DETERMINATIVO

INDICA UNO O UNA
PRECISA

LA BAMBINA SCRIVE.

IL LO I GLI

LA LE



INDETERMINATIVO

INDICA UNO O UNA
A CASO

UN BAMBINO PARLI.

UN UNO UNA



STANZA

temporaneamente
CHIUSA

LE ZANZARE PUNGONO

I VIOLINI SUONANO

LO ZIO SORRIDE

I SOLDATI MARCIANO

CIRCONDA CON UN COLORE
PRIMA GLI ARTICOLI E POI I
NOMI



CASINA
DEL NOME



NOMI DI PERSONA



NOMI DI ANIMALI



NOMI DI COSA



UNA ASINO RAGLIA

UNA VESPA RONZA

GLI ASTRONAUTI VOLANO

IL FIORE SBOCCIA