

Traduzione di [Luciano Esposito](#)

## Indice

### [Introduzione](#)

- [Test di richiamo attivo](#)
- [Usa o Getta](#)
- [Ripetizione Distanziata](#)
- [Perché Anki?](#)

### [Nozioni di base](#)

- [Carte](#)
- [Mazzi](#)
- [Note](#)
- [Modelli](#)
- [Collezioni](#)

### [Aggiunta Materiali](#)

- [Scaricare Mazzi condivisi](#)
- [Aggiungere Carte e Note](#)
- [Aggiungere un Tipo di Nota](#)
- [Personalizzare i campi](#)

### [Studio](#)

- [Mazzi](#)
- [Panoramica sullo Studio](#)
- [Domande](#)
- [Apprendimento](#)
- [Ripetizione](#)
- [Conteggi e stime dei tempi](#)
- [Modifica ed Altro](#)
- [Ordine di Visualizzazione](#)
- [Tasti di scelta rapida](#)

### [Editing](#)

- [Caratteristiche](#)
- [Parole mancanti \("Cloze"\)](#)
- [Inserire caratteri stranieri e accenti](#)

### [Carte e modelli](#)

- [Modelli di base](#)
- [Controllare la tua Risposta](#)
- [Nuove righe](#)
- [Stile della Carta](#)
- [Stile del Campo](#)
- [Campi di Suggerimento](#)
- [Campi speciali](#)
- [Generazione delle Carte](#)
- [Generazione Selettiva di Carte](#)
- [Riferimenti a media](#)
- [Sostituzione Condizionata](#)
- [Modelli "Cloze"](#)
- [Altro HTML](#)
- [Collegamenti a Dizionari](#)
- [Rimozione HTML](#)
- [Conflitti LaTeX](#)
- [Modelli Colonna](#)

[CSS per specifiche piattaforme](#)

## [Profili & Preferenze](#)

[Profili](#)

[Preferenze](#)

## [Opzioni del Mazzo](#)

[Nuove carte](#)

[Ripetizioni](#)

[Dimenticate](#)

[Generale](#)

[Descrizione](#)

## [AnkiWeb e Sincronizzazione](#)

[Avvio](#)

[Sincronizzazione automatica](#)

[Media](#)

[Conflitti](#)

[Proxy](#)

[Browser](#)

[Ricerca](#)

[Lista delle Carte](#)

[Nota corrente](#)

[Barra laterale](#)

[Barra degli strumenti](#)

[Trova e sostituisci](#)

[Trova duplicati](#)

[Altre voci di menu](#)

## [Mazzi filtrati](#)

[Creazione](#)

[Selezione di Carte](#)

[Mazzi iniziali](#)

[Passi e ritorno](#)

[Ripetizioni previste](#)

[Ripetizioni anticipate](#)

[Ripianificazione](#)

## [Sanguisughe](#)

[Attesa](#)

[Eliminazione](#)

[Editing](#)

## [Importazione](#)

[Importazione di file di testo](#)

[Fogli di calcolo e UTF-8](#)

[HTML](#)

[Importazione di media](#)

[Aggiunta di etichette](#)

[Duplicati e aggiornamento](#)

[Programmi di Fogli di Calcolo](#)

## [Esportazione](#)

[Esportazione Testo](#)

[Esportazione Mazzi impacchettati](#)

[Gestione dei file e della tua Collezione](#)

[Controllare la tua Collezione](#)

[Posizione dei file](#)

[Opzioni di avvio](#)  
[Backups](#)  
[Collezioni corrotte](#)  
[Grafici e statistiche](#)  
[Info Carta](#)  
[Statistiche](#)  
[Media](#)  
[Supporto LaTeX](#)  
[Esperienza prevista ed installazione](#)  
[Esempio](#)  
[Pacchetti LaTeX](#)  
[Miscellanea](#)  
[Scorciatoie dei Menu](#)  
[Add-ons](#)  
[Contributi](#)  
[Condividere i Mazzi](#)  
[Condividere gli Add-on](#)  
[Traduzioni](#)  
[Contributi al Codice](#)  
[Ulteriori informazioni](#)

Per domande riguardanti il presente manuale, consultare <http://ankisrs.net/docs/help.html>

## Introduzione

Anki è un programma che rende facile ricordare le cose. Poiché è molto più efficiente rispetto ai metodi di studio tradizionali, usandolo puoi ridurre notevolmente il tempo dedicato allo studio, oppure aumentare notevolmente la quantità di nozioni imparata.

Chiunque abbia bisogno di ricordare delle cose nella vita quotidiana può beneficiare di Anki. Dal momento che accetta qualsiasi contenuto e supporta immagini, audio, video e formattazione scientifica (tramite LaTeX), le possibilità sono infinite. Ad esempio è possibile:

- apprendere una lingua
- studiare gli esami di Medicina o di Diritto
- memorizzare i nomi e facce delle persone
- ripassare la geografia
- padroneggiare lunghi poemi
- o esercitarsi sugli accordi di chitarra!

Ci sono due semplici concetti che stanno dietro Anki: *i test di richiamo attivo (active recall testing)* e *la ripetizione distanziata (spaced repetition)*. Non sono noti alla maggior parte dei discenti, nonostante se ne sia scritto per molti anni nella letteratura scientifica. Capire come funzionano ti renderà uno studente più efficiente.

## Test di richiamo attivo

*Test di richiamo attivo* significa avere una domanda e cercare di ricordare la risposta. Questo è in contrasto con lo *studio passivo*, dove noi leggiamo, guardiamo o ascoltiamo qualcosa senza fermarci per verificare se conosciamo la risposta. La ricerca ha dimostrato che il test di richiamo attivo è molto più efficace nella costruzione di ricordi a lungo termine che non lo studio passivo. Ci sono due ragioni per questo:

- l'atto di richiamare qualcosa *rafforza* la memoria, aumentando le probabilità che saremo in grado di ricordare di nuovo
- quando non siamo in grado di rispondere a una domanda questo ci dice che dobbiamo tornare al materiale per ripassare o imparare di nuovo

Probabilmente hai incontrato dei test di richiamo attivi nei tuoi anni di scuola senza nemmeno rendertene conto. Quando gli insegnanti migliori ti danno una serie di domande a cui rispondere dopo aver letto un argomento, o ti fanno fare dei test settimanali di controllo dell'apprendimento, non lo fanno semplicemente per vedere se hai capito il materiale o meno. Testandoti, stanno aumentando le probabilità che sarai in grado di ricordare il materiale anche in futuro.

Un buon modo per integrare i test di richiamo attivo nei propri studi è quello di utilizzare le *flashcards*. Con le flashcards cartacee tradizionali, si scrive una domanda su un lato di un foglietto di carta e la risposta dall'altra parte. Si crea così un mucchietto, come quelli delle carte da gioco. Non girando una domanda sull'altro lato fino a quando non si è trovata la risposta, si può imparare le cose in modo molto più efficace rispetto a quanto ci consentirebbe la lettura passiva.

## Usa o Getta

I nostri cervelli sono macchine efficienti, e scartano rapidamente le informazioni che non sembrano utili. E' probabile che tu non ricordi ciò che hai mangiato a cena il Lunedì di due settimane fa, perché questa informazione non è di generalmente utile. Se quel giorno sei andato in un ristorante fantastico e hai trascorso le ultime due settimane raccontando alla gente quanto è stato bello, invece, è probabile che lo ricordi ancora con vividi dettagli.

La politica "usa o getta" del cervello si applica a tutto quanto impariamo. Se passi un pomeriggio a memorizzare alcuni termini scientifici, e poi non rifletti sul materiale per due settimane, probabilmente ne dimenticherai la maggior parte. In realtà, gli studi mostrano che ci dimentichiamo circa il 75% del materiale imparato entro un periodo di 48 ore. Questo può apparire abbastanza deprimente quando hai bisogno di imparare un mucchio di informazioni.

La soluzione è semplice, tuttavia: *ripetere*. Ripetendo le informazioni recentemente apprese, siamo in grado di ridurre notevolmente le dimenticanze.

L'unico problema è che la ripetizione colle flashcard tradizionali non è molto pratica. Usando flashcards cartacee, è facile da sfogliarle tutte se ne hai solo 30 da rivedere, ma quando il numero cresce fino a 300 o 3000 il metodo diventa rapidamente ingestibile.

## Ripetizione distanziata (detta anche *ripetizione spaziata* o *ripasso espanso*)

L' *effetto della spaziatura* è stato riferito da uno psicologo tedesco nel 1885. Egli ha osservato che tendiamo a ricordare le cose in modo più efficace se le ripetizioni si distribuiscono nel tempo, invece di studiare più volte in una sola sessione. Dal 1930 ci sono state una serie di

proposte per utilizzare l'effetto della spaziatura per migliorare l'apprendimento, in quella che poi è stata chiamata la *ripetizione distanziata* .

Un esempio è nel 1972, quando uno scienziato tedesco di nome Sebastian Leitner rese popolare un metodo di ripetizione distanziata con flashcards di carta. Separando le carte di carta in una serie di scatole, e spostando le carte nella scatola appropriata dopo ogni ripetizione riuscita o fallita, era possibile avere a colpo d'occhio una stima approssimativa di quanto ciascuna carta era conosciuta e quando doveva essere ripassata di nuovo. Questo è stato un grande miglioramento rispetto ad un singolo mucchio di carte, ed è stato ampiamente adottato dal software di flashcard computerizzato. Tuttavia si tratta di un approccio piuttosto grezzo, poiché non può indicarti una data esatta in cui dovresti rivedere una certa carta di nuovo, e non affronta molto bene i materiali con un grado di difficoltà "variabile".

I maggiori sviluppi negli ultimi 30 anni sono venuti dagli autori di SuperMemo, un programma di flashcard commerciale che implementa la ripetizione spaziata. SuperMemo ha introdotto il concetto di un sistema che tiene traccia del momento ideale per rivedere il materiale e che lo ottimizza sulla base delle prestazioni dell'utente.

Nel sistema di ripetizione distanziata di SuperMemo, ogni volta che rispondi a una domanda dici al programma a che livello sei stato in grado di ricordare, cioè se hai dimenticato completamente, fatto un piccolo errore, ricordato con difficoltà, ricordato facilmente, ecc. Il programma utilizza questo feedback per decidere il momento ottimale per estrarre di nuovo quella domanda. Dal momento che un ricordo diventa più forte ogni volta che si ricorda con successo, il tempo tra le ripetizioni diventa sempre più grande. Così, si può vedere una domanda per la prima volta oggi, poi, in base al feedback, 3 giorni dopo, quindi 15 giorni più tardi, 45 giorni, e così via.

Questa è stata una rivoluzione nell'apprendimento, in quanto ha significato che il materiale può essere appreso e mantenuto con assolutamente il minimo sforzo necessario. Lo slogan di SuperMemo lo riassume: con la ripetizione distanziata, si può *dimenticare di dimenticare* .

## Perché Anki?

Mentre non si può negare l'enorme impatto che SuperMemo ha avuto sul campo, esso non è privo di problemi. Il programma è spesso criticato per i bugs ed è difficile da navigare. Funziona solo su computer Windows. E' un software proprietario, cioè gli utenti finali non lo possono espandere o accedere ai dati grezzi. E mentre solo le versioni molto vecchie sono messe a disposizione gratuitamente, esse sono abbastanza limitate per l'uso moderno.

Anki risolve tali problemi. Ci sono versioni gratuite per Anki disponibili su molte piattaforme, così gli studenti e gli insegnanti alle prese con i vincoli di bilancio non sono abbandonati. E' un software Open Source, con una libreria già fiorente di componenti aggiuntivi forniti dagli utenti finali. E' multi-piattaforma, gira su Windows, Mac OSX, Linux / FreeBSD, e su alcuni dispositivi mobili. Ed è molto più semplice da usare rispetto a SuperMemo.

Internamente, il sistema di ripetizione distanziata Anki si basa su una versione precedente dell'algoritmo di SuperMemo chiama SM2. Le versioni successive sono riuscite a spremere un pò più di efficienza nell'apprendimento, ma questo al costo di un notevole aumento di complessità, e sono più suscettibili ad errori di elaborazione nell'uso reale. Per una

discussione più approfondita di questo e delle differenze negli algoritmi di programmazione, vedi il fondo delle [Frequently Asked Questions](#) .

## Nozioni di base

### Carte

Una coppia di domanda e risposta è chiamata *carta* . Questa si basa su una carta flashcard con una domanda sul “fronte” e la risposta sul “Retro”. In Anki una carta in realtà non somiglia ad una carta fisica, e quando si mostra la risposta anche la domanda rimane visibile, di default. Ad esempio, se si sta studiando Chimica di base, si può vedere una domanda del tipo:

Q: Chemical symbol for oxygen?

Dopo averci pensato, e deciso che la risposta è O, si fa clic sul pulsante Mostra la risposta, e Anki mostra:

Q: Chemical symbol for oxygen?

A: O

Dopo aver controllato che è giusta, si può dire Anki quanto la si ricorda bene, e in base a questo Anki sceglierà quando mostrarla di nuovo.

### Mazzi

Un *mazzo* è un gruppo di carte. Puoi mettere le carte in diversi mazzi per studiare parti della collezione di carte, invece di studiare tutto in una volta. Ogni mazzo può avere impostazioni diverse, ad esempio il numero di carte nuove da mostrare ogni giorno, o il tempo di attesa fino a quando le carte saranno mostrate di nuovo.

I mazzi possono contenere altri mazzi, il che ti permette di organizzare i mazzi “ad albero”. Anki utilizza “::” per mostrare i diversi livelli. Un mazzo chiamato “Cinese :: Hanzi :: Lezione 1” si riferisce a un mazzo “Lezione 1”, che fa parte del mazzo Hanzi, che fa parte del mazzo Cinese. Se si seleziona “Lezione 1”, solo carte dalla lezione 1 saranno mostrate per lo studio, se si seleziona “Cinese” tutte le carte del mazzo Cinese saranno visualizzate.

### Note

Utilizzando flashcards di carta o un programma flashcard tradizionale, potremmo creare le seguenti varianti di domanda:

Q: Chemical symbol for oxygen?

A: O

e

Q: Chemical number for oxygen?

A: 8

e

Q: Chemical name for O?

A: oxygen

Ci sono una serie di inconvenienti in questo approccio convenzionale. E' necessario un sacco di digitazione. E' anche facile fare accidentalmente errori, e se in seguito ci si rende conto di aver scritto male "ossigeno", si deve modificare una carta alla volta per correggere. Può anche succedere di ripetere queste domande una appresso all'altra, il che non è tanto utile.

In Anki, invece di entrare direttamente nelle carte, tu aggiungi note sugli argomenti, e dici ad Anki come desideri che le note siano trasformate in carte. Nell'esempio qui sopra, c'erano tre parti di informazione correlate:

```
Name: oxygen
Symbol: O
Number: 8
```

Per memorizzare queste informazioni potremmo creare un nuovo tipo di nota, e lo chiamano qualcosa tipo "Elementi Atomici", dandogli tre campi: nome, simbolo e numero. Possiamo quindi dire ad Anki di creare alcune carte basate su questi campi.

## Modelli

Per consentire ad Anki di creare le carte abbiamo bisogno di dargli uno schema che dica quali campi devono essere visualizzati sul "fronte" o sul "Retro" di ogni carta. Questo schema si dice *modello*.

Per esempio, immagina che abbiamo la nota di cui sopra, e vogliamo una carta che mostri:

```
Q: Chemical symbol for oxygen?
A: O
```

Per fare questo, possiamo impostare il modello di domanda e risposta così:

```
Q: Chemical symbol for {{Name}}?
A: {{Symbol}}
```

Racchiudendo un nome di campo tra parentesi graffe, diciamo ad Anki di sostituire tale sezione con le informazioni effettive nel campo. Le informazioni non circondate da parentesi graffe rimangono le stesse su ogni carta.

Ora creiamo altri due modelli:

```
Q: Chemical number for {{Name}}?
A: {{Number}}
```

e

```
Q: Chemical name for {{Symbol}}?
A: {{Name}}
```

Una volta che un modello è stato creato, ogni volta che aggiungi una nuova nota, una carta verrà creata in base a tale modello. I modelli rendono facile mantenere uniforme la formattazione delle tue carte, e possono ridurre notevolmente la quantità di sforzo richiesto per l'aggiunta delle informazioni. Con essi Anki è in grado di garantire che le carte immesse consecutivamente non appaiono troppo vicine le une alle altre, e inoltre si può correggere un errore di battitura in una sola volta, così tutte le carte correlate sono aggiornate contemporaneamente.

Per aggiungere e modificare i modelli, scegli il pulsante "Carte ..." mentre aggiungi o modifichi le note.

## Collezioni

La Collezione è tutto il materiale immagazzinato in Anki, ovvero le tue carte, note, mazzi, modelli, e così via.

## Aggiunta Materiali

### Scaricare Mazzi condivisi

Il modo più semplice per iniziare con Anki è quello di scaricare un mazzo di carte che qualcuno ha condiviso.

1. Visita <https://beta.ankiweb.net/> e registrati per un account gratuito.
2. Fai clic sulla carta "Mazzi" e poi "Ottieni Mazzi Condivisi"
3. Quando hai trovato un mazzo che ti interessa, fai clic sul pulsante "Download" per aggiungere il mazzo al tuo account online.
4. Dopo che il mazzo è stato aggiunto, ti verrà chiesto di scegliere ciò che vuoi far apparire sul Fronte e il Retro di ogni carta. Attualmente questa schermata permette solo di scegliere una carta, se vuoi, più carte potranno essere aggiunte in seguito.
5. Una volta terminata la configurazione della parte Fronte e Retro delle carte, puoi sincronizzare i tuoi mazzi al tuo computer, se vuoi studiare offline. Per fare questo, vedi la sezione [sincronizzazione](#).

### Self-made contro pre-made

Creare il tuo mazzo personale è il modo più efficace per imparare una materia complessa. Materie come le lingue e le scienze non possono essere comprese semplicemente memorizzando fatti - hanno bisogno di spiegazione e di contesto per apprenderle in modo efficace. Inoltre, inserire da solo le informazioni ti costringe a decidere quali sono i punti chiave e ti conduce ad una migliore comprensione.

Se sei uno studente di lingue puoi essere tentato di scaricare una lunga lista di parole e delle loro traduzioni, ma questo non ti insegnerà una lingua non più di quanto memorizzare equazioni scientifiche ti insegnerà l'astrofisica. Per imparare correttamente, hai bisogno di libri di testo, insegnanti, o l'esposizione a frasi del mondo reale.

*Non apprendi se non capisci.*

- SuperMemo

La maggioranza dei mazzi condivisi sono creati da persone che stanno imparando materiale al di fuori di Anki - dai testi scolastici, classi, TV, ecc. Essi selezionano i punti di interesse da ciò che hanno imparato e li mettono in Anki. Non fanno alcuno sforzo per aggiungere informazioni di base o spiegazioni per le carte, perché già comprendono il materiale. Così, quando qualcun altro scarica il loro mazzo e cerca di usarlo lo trovano molto difficile in quanto le informazioni generali e le spiegazioni sono assenti.

Questo non vuol dire che i mazzi condivisi sono inutili ma semplicemente che per temi complessi essi dovrebbero essere utilizzati come un *supplemento* al materiale esterno, non come un suo *sostituto*. Se stai studiando i libri di testo ABC e qualcuno ha condiviso un mazzo di idee provenienti proprio da ABC, questo è un ottimo modo per risparmiare tempo. E

per i temi semplici, che sono fondamentalmente un elenco di fatti, come ad esempio i nomi delle città capitali o i quiz di cultura generale, probabilmente non hai bisogno di materiale esterno. Ma se tenti di studiare argomenti complessi senza materiale esterno, probabilmente incontrerai dei risultati deludenti.

## Aggiungere Carte e Note

Ricordiamo dalle [nozioni di base](#) che in Anki si aggiungono le note piuttosto che le carte, e che Anki crea le carte per noi. Fai clic su *Aggiungi* nella finestra principale, e la finestra *Aggiungi Note* apparirà.

La parte superiore sinistra della finestra ci mostra il tipo corrente di nota. Se non mostra "Basic", allora si è aggiunto qualche tipo di nota quando si è scaricato un mazzo condiviso. Il testo che segue presuppone che è selezionato "Basic".

La parte superiore destra della finestra ci mostra le carte del mazzo che saranno aggiunte. Se vuoi aggiungere le carte per un nuovo mazzo, fai clic sul pulsante e quindi fare clic su "Nuovo".

Sotto il tipo di nota, vedrai alcuni pulsanti, e una zona denominata "Fronte" e "Retro". Fronte e Retro sono chiamati *campi*, ed puoi aggiungerli, rimuoverli e rinominarli cliccando sul pulsante "Campi ..." sopra.

Sotto i campi c'è un'altra area denominata "Tags". I Tag sono etichette che puoi allegare alle note, per rendere più facile organizzare e trovare le note. Puoi lasciare i tag vuoti se lo vuoi, o aggiungere uno o più di essi. I tag sono separati da uno spazio. Se l'area tag dice

`vocab check_with_tutor`

... allora la nota che si aggiunge avrebbe due tag.

Quando hai inserito il testo nella parte Fronte e Retro, fai clic sul pulsante "Aggiungi" o premere Ctrl + Invio (Command + Invio su un Mac) per aggiungere la nota alla tua collezione. Quando esegui questa operazione, anche una carta verrà creata e collocata nel mazzo che hai scelto. Se desideri modificare una carta aggiunta, fai clic sul pulsante Cronologia per cercare una carta aggiunta recentemente nel browser.

Anki richiede che il primo campo sia non vuoto e unico, quindi non puoi avere due note con il Fronte etichettato "mela", per esempio. Il controllo unicità è limitato al tipo di nota corrente, quindi se si sta studiando diverse lingue, sarebbe bene avere lo stesso Fronte purché ogni lingua utilizzi un tipo diverso di nota.

Anki non consente di cercare automaticamente i duplicati in altri campi per ragioni di efficienza, ma il browser ha una funzione "Trova duplicati", che puoi eseguire periodicamente.

Per ulteriori informazioni sui pulsanti per il tipo di nota e i campi, vedere la sezione [editing](#).

## Le migliori esercitazioni

Le diverse persone preferiscono ripetere in modi diversi, ma ci sono alcuni concetti generali da tenere a mente. Un'introduzione eccellente è [questo articolo](#) sul sito SuperMemo. In particolare:

- **Falle semplici** Più brevi sono le tue carte, più sono facili da ripassare. Si può essere tentati di includere un sacco di informazioni specifiche, ma le ripetizioni diventeranno presto penose.
- **Non memorizzare senza capire** Se stai studiando una lingua, cerca di evitare grandi liste di parole. Il modo migliore per imparare le lingue è in un contesto, il che significa vedendo quelle parole usate in una frase reale. Allo stesso modo, immagina che stai studiando un corso di computer. Se tenti di memorizzare una montagna di acronimi, troverai molto difficile fare progressi. Ma se ti prendi il tempo per capire i concetti che stanno dietro le sigle, apprendere gli acronimi sarà molto più facile.

## Aggiungere un Tipo di Nota

Mentre le note di base sono sufficienti per le carte semplici con una sola parola o una sola frase su ogni lato, non appena ritieni che vuoi includere più di un pezzo di informazioni su Fronte o Retro, sarà meglio dividere le informazioni in più campi.

Potresti ritrovarti a pensare "ma io voglio fare solo una carta, quindi perché non posso semplicemente includere l'audio, una foto, un suggerimento e la traduzione nel campo Fronte? Se preferisci farlo, va bene. Tuttavia lo svantaggio di questo approccio è che tutte le informazioni sono unite fra loro. Se tu volessi ordinare le carte "per suggerimenti", non saresti in grado di farlo perché sono mescolati con altri contenuti. Inoltre, non saresti in grado di fare cose come spostare l'audio da Fronte a Retro, se non faticosamente copiandolo e incollandolo in ogni nota. Mantenendo i contenuti in campi separati, si rende molto più facile modificare il layout delle tue carte in futuro.

Per creare un nuovo tipo di nota, nella finestra Aggiungi, fare clic sul pulsante accanto a "tipo", e poi sul pulsante "Gestisci". Quindi fare clic su "Aggiungi" per aggiungere un nuovo tipo di nota. Ora vedrai un'altra schermata che ti dà una scelta di tipi di nota su cui basare il tipo nuovo. "Aggiungi" significa basare il tipo appena creato su uno che viene fornito con Anki. "Clone" significa basare il tipo appena creato su uno che è nella tua collezione. Se avessi già creato un tipo "francese vocab", per esempio, lo potresti utilizzare durante la creazione di un tipo "tedesco vocab".

Dopo aver scelto "OK", ti verrà chiesto di denominare il nuovo tipo. Il nome del materiale che si sta studiando è una buona scelta – ovvero una cosa come "Giapponese", "Quiz", e così via. Una volta scelto un nome, chiudi la finestra Tipi di Note, e torna alla finestra Aggiungi Note.

## Personalizzare i Campi

Per personalizzare i campi, fai clic sul pulsante "Campi ..." quando aggiungi o modifichi una nota.

**Editing Font** ti consente di personalizzare il font e le dimensioni utilizzate durante la modifica delle note. Questo è utile se si vuole rendere le informazioni di minore importanza più piccole, o aumentare la dimensione dei caratteri stranieri che sono difficili da leggere. Le modifiche apportate qui non influiscono su come le carte appaiono in fase di ripetizione: per farlo, consulta la sezione [modelli](#). Se hai abilitato il tipo nell'area di scelta tuttavia, il testo digitato utilizzerà la dimensione del carattere definita qui.

Quando è selezionato **Ricorda ultimo input ...**, Anki non cancella il contenuto del campo dopo che una nota viene aggiunta. Se sei solito inserire lo stesso contenuto in più note, potrai trovare ciò utile.

**Inverti la direzione del testo** è utile se stai studiando lingue che visualizzano il testo da destra a sinistra, come l'arabo o l'ebraico.

Dopo aver aggiunto i campi, probabilmente vorrai aggiungerli sulle carte. Per ulteriori informazioni su questo, vedi la sezione [modelli](#).

## Studio

Dopo aver trovato un mazzo che ti piace o inserite alcune note in, è il momento di iniziare a studiare.

### Mazzi

Studiare in Anki è limitato al mazzo selezionato e ai mazzi in esso contenuti. Puoi modificare il mazzo attualmente selezionato facendo clic su "Mazzi" nella finestra principale.

Nella schermata mazzi, i tuoi mazzi verranno visualizzati in un elenco. Ci sono due colonne di numeri, *scadenza* e *nuove*. *Scadenza* è il numero di ripetizioni in attesa e di carte attualmente in studio. *Nuove* è il numero di nuove carte che sono in attesa di essere imparate quel giorno.

Quando si fa clic su un mazzo, diventerà il *mazzo attuale*, e Anki cambierà la schermata di studio.

Fai clic sul pulsante ingranaggi a destra di un mazzo per rinominare o eliminare i mazzi.

### Panoramica sullo Studio

Dopo aver fatto clic su un mazzo da studiare, o cliccando "Studio", vedrete una schermata che mostra quante carte ci sono in scadenza oggi. Esistono tre tipi:

- **Nuove** si riferisce a carte che hai scaricato o inserito ma non sono mai state studiate prima.
- **Da apprendere** fa riferimento alle carte che sono stati viste per la prima volta di recente, e non sono ancora state apprese.
- **Da ripetere** si riferisce alle carte che sono state precedentemente apprese, e adesso hanno bisogno di essere riviste in modo da non essere dimenticate.

Per avviare una sessione di studio, fare clic sul pulsante **Studia adesso**. Anki procederà a mostrare le carte fino a quando quelle da essere mostrate per la giornata sono esaurite.

### Domande

Quando una carta viene mostrata, solo la domanda è illustrata inizialmente. Dopo aver pensando alla risposta, fare clic sul tasto **Mostra la risposta**, o premere la barra spaziatrice. La risposta verrà mostrata. Va bene se ti basta poco per ricordare la risposta, ma come

regola generale, se non si riesce a rispondere entro circa 10 secondi, è meglio rinunciare e mostrare la risposta che continuare a sforzarsi di ricordare.

Quando la risposta è mostrata, si dovrebbe confrontare la risposta che hai pensato con la risposta che viene mostrata, e dire ad Anki quanto si ricordava bene. Se non ti fidi di te stesso per confrontare la tua risposta con precisione, puoi chiedere ad Anki di farti digitare esattamente la risposta, piuttosto che semplicemente mostrarla a te. Se vuoi fare questo, vedi la sezione [modelli](#).

Il numero di pulsanti disponibili per la valutazione varia, e dipende se la carta è da imparare o da ripetere.

## Apprendimento

Quando si imparano nuove carte, o ristiudando carte che hai dimenticato, Anki ti mostrerà le carte una o più volte per aiutarti a memorizzare. Per impostazione predefinita ci sono due livelli: 1 minuto e 10 minuti. Puoi modificare il numero dei livelli e dei ritardi tra di loro facendo clic sul pulsante **Opzioni** mentre stai guardando la panoramica sullo studio.

Quando si impara ci sono tre pulsanti di valutazione:

**Ripeti** muove la carta indietro al primo passo.

**Normale** muove la carta al passo successivo. Se la carta era sul livello finale, la carta viene convertita in una “carta di ripetizione”. Per impostazione predefinita, la carta verrà mostrato nuovamente il giorno successivo, e poi con ritardi sempre più lunghi.

**Facile** converte immediatamente la carta in una carta di ripetizione, anche se ci fossero dei livelli rimanenti. Per impostazione predefinita, la carta verrà visualizzato di nuovo 4 giorni dopo, e poi con ritardi sempre più lunghi.

Quando le carte sono viste per la prima volta, iniziano al livello uno. Questo significa rispondere con **Normale** ad una carta per la prima volta la farà mostrare ancora una volta entro 10 minuti, e il livello iniziale di 1 minuto sarà ignorato.

Puoi utilizzare i tasti 1, 2 e 3 sulla tastiera per selezionare un pulsante particolare, dove 1 = **Ripeti**. Premendo la barra spaziatrice si seleziona **Normale** .

## Ripetizione

Quando una carta è stata appresa in precedenza ed è pronta per essere riesaminata, ci sono quattro pulsanti per valutare la tua risposta:

**Ripeti** indica la risposta come errata, e chiede ad Anki di mostrare più spesso la carta in futuro. Consultare la sezione [dimenticate](#) per ulteriori informazioni su come vengono gestite le ripetizioni dimenticate.

**Difficile** mostra la carta con un ritardo leggermente più lungo dell'ultima volta, e dice ad Anki di essere più prudente quando si pianifica la visualizzazione della carta in futuro.

**Normale** dice ad Anki che l'ultimo ritardo era abbastanza giusto, e la facilità della carta non ha bisogno di essere modificata verso il basso o verso l'alto. Alla facilità di default iniziale, la carta verrà mostrata di nuovo dopo un tempo circa 2 1/2 volte più lungo rispetto alla volta

precedente - quindi se tu avessi aspettato 10 giorni per vedere la carta in precedenza, il ritardo successivo sarebbe di circa 25 giorni.

**Facile** dice ad Anki che stai trovando i ritardi troppo brevi. La carta verrà programmata più avanti nel tempo rispetto a *Normale*, e Anki sarà più aggressivo nella programmazione della carta in futuro. Poiché *Facile* aumenta rapidamente il ritardo, è meglio sceglierlo solo per le carte più facili. Di solito dovresti invece rispondere *Normale*.

Come per le carte di apprendimento, puoi utilizzare i tasti 1-4 sulla tastiera per selezionare una risposta. Premendo la barra spaziatrice si seleziona *Normale*.

## Conteggi e stime dei tempi

Quando solo la domanda viene mostrata, Anki mostra tre numeri come 12 + 34 + 56. Essi rappresentano le nuove carte, le carte di apprendimento, e le carte di rivedere. Se preferisci non vedere questi numeri, puoi disattivarli nelle preferenze di Anki.

Quando la risposta è mostrata, Anki mostra una stima del successivo tempo di una carta verrà indicato sopra ciascun tasto. Se preferisco non vedere le stime, si può anche disabilitare nelle preferenze di Anki.

## Modifica ed Altro

Fai clic sul pulsante **Modifica** in basso a sinistra per modificare la nota corrente. Al termine della modifica, tornerai allo studio. La schermata di editing è molto simile a quella di [aggiungere carte e note](#).

In basso a destra c'è il pulsante **Altro**. Questo pulsante consente alcune altre operazioni che si possono fare sulla carta corrente o sulla nota:

### Note Marcata

Aggiunge un tag "marcato" per la nota corrente, in modo che possa essere facilmente trovato nel browser. Questo è utile quando vuoi intraprendere una qualche azione sulla nota in un secondo momento, come ad esempio la ricerca di una parola quando arrivi a casa.

### Nota Nascosta

Nasconde tutte le carte della nota dalla ripetizione fino a quando Anki è riavviato. Utile se si vuole tornare alla carta di un altro tempo.

### Nota Sospesa

Nasconde tutte le carte della nota al sindacato finché non sono sospese manualmente. Utile se si vuole evitare di rivedere la nota per qualche tempo, ma non voglio cancellarlo.

### Elimina Nota

Elimina la nota e tutte le sue carte.

### Opzioni Carta

Modifica le opzioni per la carta corrente.

## Ripeti Audio

Se la carta contiene audio in una delle sue parti, sarà seguito di nuovo.

## Registra la tua voce

Registra la propria voce al fine di controllare la propria pronuncia.

## Ripeti la tua voce

Riproduce la registrazione precedente della tua voce.

## Ordine di Visualizzazione

Studiando mostrerà le carte del mazzo selezionato, e quelle gli eventuali mazzi in esso contenuti. Pertanto, se selezioni "Francese", "Francese :: Vocab" e "Francese :: Il mio libro di testo :: Lezione 1" e così via saranno mostrate tutte.

Per le nuove carte e ripetizioni, Anki recupera carte dai mazzi in ordine alfabetico. Quindi, nell'esempio precedente, si otterrebbe carte inizialmente da "Francese", poi da "Il mio libro di testo", e infine da "Vocab". Puoi utilizzare questo fatto per controllare l'ordine con cui appaiono le carte, mettendo le carte ad elevata priorità in mazzi che appaiono più in alto nell'elenco. Quando il computer riordina il testo in ordine alfabetico, il carattere "-" viene prima dei caratteri alfabetici, e "~" viene dopo di essi. Quindi, se hai chiamato il mazzo "-Vocab", le tue carte vocab appariranno prima, e si potrebbe chiamare il mazzo "~ Il mio libro di testo" per costringerlo ad apparire dopo tutto il resto.

Le nuove carte e le ripetizioni vengono caricate separatamente, e Anki non aspetta fino a quando entrambe le code sono vuote prima di passare al mazzo successivo, quindi puoi che ti saranno mostrate carte nuove da un mazzo diverso dalle ripetizioni o viceversa. Se non lo desideri, clicca direttamente sul mazzo che vuoi studiare, invece che su uno dei mazzi collegati.

Le carte di apprendimento vengono fornite da tutti i mazzi insieme, perché richiedono più di tempo in più, e sono mostrate nell'ordine dovuto.

Per un ordinamento molto più fine delle nuove carte, puoi cambiare l'ordine nel [browser](#) .

Per controllare l'ordine con cui le ripetizioni appaiono da un dato mazzo, o modificare la visualizzazione delle nuove carte da ordinata a casuale, vedi le [opzioni del mazzo](#) .

## Tasti di scelta rapida

Molte delle operazioni comuni in Anki hanno delle scorciatoie da tastiera. La maggior parte di loro sono rilevabili nell'interfaccia: gli elementi del menu elencano le scorciatoie accanto a loro, e passando il cursore del mouse su un pulsante generalmente mostra la sua scelta rapida in un riquadro.

Quando si studia, sia la barra spaziatrice che il tasto enter mostreranno la risposta. Quando la risposta viene visualizzata, puoi utilizzare lo spazio o enter per selezionare il pulsante Bene. Puoi utilizzare i tasti 1-4 per selezionare un pulsante per specificare la facilità. Molte persone trovano conveniente di rispondere a molte carte con lo spazio e mantenere un dito sul tasto 1 per quando si dimenticano.

La voce "Studia il Mazzo" nel menu Strumenti consente di cambiare rapidamente il mazzo tramite la tastiera. Si può attivare con il tasto /. Una volta aperto, visualizzerà tutti i tuoi mazzi, e mostrerà una zona filtro nella parte superiore. Appena digiterai dei caratteri, Anki mostrerà solo i mazzi che contengono i caratteri digitati. La ricerca non è contigua, quindi se desideri selezionare il mazzo "Giapponese::Lezione 1", puoi semplicemente digitare "G1" (ma non "1G").

## Editing

### Caratteristiche

L'editor viene visualizzato quando si [l'aggiunta di note](#) , [modifica di una nota](#) durante le ripetizioni, o [sfogliando](#) .

In alto a sinistra ci sono due pulsanti, che aprono le finestre dei [campi](#) e delle [carte](#).

Sulla destra ci sono i pulsanti che controllano la formattazione. Grassetto, corsivo e sottolineato lavorano come in un programma di videoscrittura. I successivi due pulsanti adattano il testo come apice o pedice, il che è utile per i composti chimici come H<sub>2</sub>O e o equazioni matematiche semplici come x<sup>2</sup> .

L'icona con la croce rossa cancella la formattazione nel testo selezionato. Questo include i colori, il grassetto, ecc

Il pulsante accanto ti permette di cambiare il colore del testo.

La graffetta consente di collegare audio, immagini e video alle tue note. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione [media](#).

Il tasto cerchio rosso ti permette di registrare la tua voce ed allegarla alla nota.

L'ultimo pulsante permette di aggiungere formattazione matematica avanzata alle note tramite [LaTeX](#), o di modificare la formattazione di base.

La maggior parte dei pulsanti hanno dei tasti di scelta rapida. Puoi passare il cursore del mouse su un pulsante per mostrare la sua scelta rapida. Per il menu LaTeX / HTML menu, utilizza Ctrl+t poi t, e/o "m" per selezionare i tre tipi di LaTeX, e Ctrl+shift+x per modificare il codice HTML.

### Parole mancanti ("Cloze")

La "cancellazione Cloze" è la definizione anglosassone di un processo che una o più parole in una frase. Ad esempio, se hai la frase:

Canberra was founded in 1913.

... e crei una "cancellazione cloze" su "1913", allora la frase diventerà:

Canberra was founded in [...].

Anki fornisce uno speciale tipo di nota per la cancellazione cloze, per rendere facile la creazione di test su parole mancanti. Per creare una nota per cancellazione cloze, seleziona il tipo di nota Cloze, e digita del testo nel campo "Testo". Quindi trascina il mouse sul testo che vuoi nascondere per selezionarlo e clicca sul pulsante [...]. Anki andrà a sostituire il testo con:

Canberra was founded in {{c1::1913}}.

La parte "c1" significa che hai creato una cancellazione cloze nella frase. Puoi creare più di una cancellazione se lo desideri. Ad esempio, se selezioni Canberra e fai clic su [...] ancora una volta, il testo sarà ora simile al seguente:

{{c2::Canberra}} was founded in {{c1::1913}}.

Quando aggiungi la nota precedente, Anki creerà due carte. La prima carta mostrerà:

Canberra was founded in [...].

... nella domanda, con la frase completa nella risposta. L'altra carta conterrà la seguente domanda:

[...] was founded in 1913.

È inoltre possibile elidere più sezioni contemporaneamente. Nell'esempio precedente, se si modifica c2 in c1, si viene a creare una sola carta, sia con Canberra che il 1913 nascosti. Se si tiene premuto alt (opzione su un Mac) durante la creazione di un "cloze", Anki utilizzerà automaticamente lo stesso numero, invece di incrementarlo.

Le cancellazioni Cloze non hanno bisogno di contenere i confini della parola, quindi se selezioni "anberra" piuttosto che "Canberra", nell'esempio precedente, la domanda apparirà come "C [...] è stata fondata nel 1913", dandoti anche un suggerimento.

Puoi anche dare suggerimenti tu stesso, che non corrispondono al testo. Se sostituisci la frase originale con:

Canberra::city was founded in 1913

... poi premi [...] dopo aver selezionato "Canberra :: città", Anki tratterà il testo dopo i due i due punti come un suggerimento. Quando la carta si presenterà per la ripetizione, apparirà come:

[city...] was founded in 1913.

Per informazioni su come provare la tua capacità di scrivere in una cancellazione cloze correttamente, vedere la sezione [controllare la tua risposta](#) .

Tieni presente che i clozes sovrapposti non sono supportati. Ad esempio, il seguente campo non è valido:

{{c1::Canberra was {{c2::founded}}}} in 1913

Se hai bisogno di creare clozes da testi che si sovrappongono, aggiungi un altro campo di testo al tuo cloze, aggiungilo al [modello](#) , e poi, durante la creazione di note, incolla il testo in due campi separati, in questo modo:

Text1 field: {{c1::Canberra was founded}} in 1913

Text2 field: {{c2::Canberra}} was founded in 1913

La nota tipo cloze predefinita ha un secondo campo denominato Extra, che viene visualizzato sul lato risposta di ogni carta. Può essere usato per aggiungere alcune note di utilizzo o ulteriori informazioni.

## Inserire caratteri stranieri e accenti

Windows, Mac e Linux forniscono un supporto integrato per le altre lingue. Non vi è alcuna necessità di acquistare una tastiera differente. Alcuni programmi flashcard tentano di risparmiarti la fatica di attivare il supporto sul tuo computer, e forniscono un insieme di pulsanti cliccabili per ogni carattere straniero, o forniscono le loro utilities di conversione. Tuttavia, ciò rende l'inserimento molto più lento. Una persona [scrive](#) :

A proposito, se si sta imparando una lingua straniera con caratteri esotici, anche solo la ñ spagnola, vi consiglio di cercare di digitare quei caratteri in modo efficiente.

Quando ho iniziato a studiare giapponese, non sapevo digitare i caratteri giapponesi.

Volevo giusto copiare e incollare le cose per fare le flashcards e / o comunicare con la gente.

E se volevo scrivere qualcosa di originale, ciò significava trovare faticosamente, poi

copiare-e-incollare ogni singolo carattere. Con il mio computer comprato negli USA, fu una specie di fatica ottenere il supporto IME giapponese (e questo implicò avere in prestito

un cd di Windows XP da un amico in quanto ne è necessario uno per l'installazione del giapponese IME di Microsoft).

Ma ne valse la pena per un milione di volte.

Col senno di poi, avrei dovuto farlo come uno dei miei primi passi quando ho deciso di imparare il giapponese.

Se stai imparando una lingua da destra a sinistra, ci sono un sacco di altre cose da considerare. Consulta [questa pagina](#) per ulteriori informazioni.

Per saperne di più:

- [Lingue francese o altre accentate su Windows](#)
- [Giapponese su Windows](#)
- [Giapponese su OSX](#)

## Carte e Modelli

Come indicato nelle [basi](#) , Anki crea automaticamente le carte per l'uso, in base alle tue note. Puoi configurare le carte che Anki dovrebbe creare e quello che dovrebbe essere mostrato durante l'aggiunta o la modifica del materiale facendo clic sul pulsante "Carte ...". Leggi la sezione di base se non l'hai già fatto, poiché il resto di questa sezione presuppone che tu l'abbia letta.

Nella parte superiore della finestra vedrai un elenco di carte. Fai clic sul segno più a destra se vuoi aggiungere un'altra carta per il tipo di nota corrente.

Sulla sinistra in alto è il modello fronte, in basso a sinistra è il modello Retro, e tra di essi è la sezione dello stile della carta.

In Anki, i modelli sono scritti in HTML, che è il linguaggio con cui le pagine web sono scritte. La sezione di stile è in CSS, che è la lingua utilizzata per lo stile delle pagine web.

Sulla destra c'è un'anteprima del Fronte e Retro della carta attualmente selezionata. Se hai aperto la finestra durante l'aggiunta di note, l'anteprima si baserà sul testo che hai digitato nella finestra Aggiungi Notes. Se hai aperto la finestra durante la Modifica di una nota, l'anteprima sarà basata su quella nota.

Nella parte inferiore della finestra ci sono alcuni pulsanti per rinominare o riordinare le carte. Un altro pulsante con la dicitura "Mazzo predefinito ..." consente di cambiare il mazzo in cui le carte del tipo corrente saranno collocate. Per impostazione predefinita, le carte vengono messe nel mazzo mostrato nella finestra Aggiungi note. Se si imposta un mazzo qui, il pulsante cambia in "Mazzo specifico ...", e quel tipo di carta verrà inserito nel mazzo specificato, al posto del mazzo elencato nella finestra Add Notes.

## Modelli di base

Il modello di base appare simile a questo:

```
{{Front}}
```

Quando inserisci del testo all'interno di parentesi graffe, Anki cerca un campo con quel nome, e sostituisce il testo con il contenuto effettivo del campo. Puoi includere tutti i campi che desideri.

I modelli non si limitano ad un elenco di campi. Puoi anche includere testo arbitrario sui tuoi modelli. Ad esempio, se stai studiando le capitali, e hai creato un tipo di nota con un campo "Paese", potresti creare una domanda come questa:

```
What's the capital city of {{Country}}?
```

Il modello di default di nuovo avrà un aspetto simile a questa:

```
{{FrontSide}}  
  
<hr id=answer>  
  
{{Back}}
```

Questo vuol dire "fammi vedere il testo che è sulla domanda, poi una linea di divisione, e poi il campo back".

## Controllare la tua Risposta

Se desideri digitare il testo della risposta e vuoi che Anki confronti il tuo input con la risposta esatta, puoi farlo modificando il modello. Immagina che il tuo modello Fronte e Retro abbia questo aspetto:

```
{{Native Word}}  
{{FrontSide}}  
  
<hr id=answer>  
  
{{Foreign Word}}
```

Per poter digitare la parola straniera e verificare se è scritta correttamente, è necessario modificare il modello di domanda in modo che appaia simile a questa:

```
{{Native Word}}  
{{type:Foreign Word}}
```

Si noti che abbiamo aggiunto *Tipo*: prima del campo che vogliamo confrontare ed esso viene copiato pure nella sezione risposta. Se non hai FrontSide sul Retro della carta, è necessario aggiungere la stessa istruzione type pure sul lato risposta.

Nel ripetere, Anki visualizzerà una casella di testo dove puoi digitare la risposta, e su pressione del tasto invio o Mostra la risposta, Anki ti mostrerà su quali parti del testo hai indovinato e su quali parti hai sbagliato. La dimensione della casella di testo sarà la dimensione configurata per quel campo (tramite il pulsante "Campi" durante la Modifica).

Questa caratteristica non cambia come si è risposto alle carte, quindi sei ancora tu a decidere quanto bene hai ricordato oppure no.

E' anche possibile inserire la risposta per le carte con parole mancanti. La parte Fronte e Retro del modello cloze dovrebbe assomigliare a questa:

```
{{cloze:Text}}
```

Per consentire la digitazione, aggiungere un `<br>` e poi aggiungere una riga in questo modo:

```
{{cloze:1:Text}}<br>
{{type:cloze:Text}}
```

Se non si vuole vedere il contesto nella risposta, puoi eliminare la prima riga del modello risposta.

## Nuove righe

Il modello della lingua ha bisogno di un speciale comando per creare una nuova riga. Ad esempio, se hai scritto il seguente modello:

```
uno
due
```

In anteprima, vedrai effettivamente:

```
uno due
```

Per aggiungere una nuova linea, devi aggiungere un codice `<br>` alla fine di una riga, in questo modo:

```
uno<br>
due
```

Il codice `br` sta per "(line) br(eak)".

Lo stesso vale per i campi. Se vuoi visualizzare due campi, uno su ogni riga, si usa

```
{{Field 1}}<br>
{{Field 2}}
```

## Stile della Carta

lo stile della carta è tra il modello della parte Fronte e il modello della Retro è. Qui puoi modificare il colore di sfondo della carta, il carattere predefinito, l'allineamento del testo, e così via.

Le opzioni standard disponibili sono:

### font-family

Il nome del carattere da utilizzare sulla carta. Se il tuo carattere ha spazi in esso come "Unicode MS", allora hai bisogno di circondare il nome del font tra virgolette, come in

questa frase. E' anche possibile utilizzare più tipi di carattere su una carta; per avere informazioni in merito, vedi qui sotto.

### font-size

La dimensione del font in pixel. Quando la cambi, assicurati di lasciare px alla fine.

### text-align

Se il testo deve essere allineato al centro, a sinistra o a destra.

### colore

Il colore del testo. I nomi dei colori semplici come *blu*, *red* e così via funzionano, oppure puoi utilizzare i codici di colore HTML per selezionare dei colori arbitrari. Consulta [questa pagina web](#) per ulteriori informazioni.

### background-color

Il colore dello sfondo della carta.

CSS arbitrari possono essere inseriti nella sezione stile – gli utenti esperti potrebbero voler fare cose come aggiungere un'immagine di sfondo o una sfumatura, per esempio.

Lo stile è condiviso tra tutte le carte, il che significa che quando si effettua una regolazione essa interesserà tutte le carte per quel tipo di nota. È anche possibile specificare uno stile specifico per la carta. L'esempio seguente utilizza uno sfondo giallo su tutte le carte, tranne la prima:

```
.card { background-color: yellow; }  
.card1 { background-color: blue; }
```

Un'altra cosa da notare è che le immagini in Anki si restringono per adattarsi allo schermo, di default. Puoi modificare questo aggiungendo quanto segue al fondo della tua sezione stile:

```
img { max-width: none; max-height: none; }
```

## Stile del Campo

Lo stile di default vale per l'intera carta. Puoi anche usare in determinati campi o parti della carta un diverso carattere, un colore, e così via. Ciò è particolarmente importante quando si studiano le lingue straniere, poiché Anki a volte non è in grado di visualizzare correttamente i caratteri, a meno che un tipo di carattere appropriato sia stato scelto.

Supponiamo di avere un campo "Expression", e vuoi dargli il font Tailandese "Ayuthaya". di OSX Immagina che il tuo modello già legge:

```
What is {{Expression}}?
```

```
{{Notes}}
```

Quello che dobbiamo fare è avvolgere il testo che vogliamo in qualche stile HTML. Metteremo il seguente comando davanti al testo:

```
<span class=mystyle1>
```

E il seguente dopo:

```
</span>
```

Avvolgendo il testo come nel precedente esempio, diciamo ad Anki di applicare al testo contenuto uno stile personalizzato denominato "mystyle1", che creeremo in seguito.

Quindi se volessimo utilizzare per l'intera espressione "Che cos'è ...?" il tipo di carattere thailandese, useremmo:

```
<span class=mystyle1>What is {{Expression}}?</span>

{{Notes}}
```

E se volessimo utilizzare il carattere thailandese solo per il campo di espressione stesso, useremmo:

```
What is <span class=mystyle1>{{Expression}}</span>?

{{Notes}}
```

Dopo aver modificato il modello, ora abbiamo bisogno di passare alla sezione Stile tra i modelli. Prima di modificarla, dovrebbe apparire qualcosa di simile:

```
.card {
  font-family: arial;
  font-size: 20px;
  text-align: center;
  color: black;
  background-color: white;
}
```

Aggiungi il tuo nuovo stile verso il basso, in modo che appaia così:

```
.card {
  font-family: arial;
  font-size: 20px;
  text-align: center;
  color: black;
  background-color: white;
}

.mystyle1 {
  font-family: ayuthaya;
}
```

Puoi includere qualsiasi stile che vuoi nello stile. Se volevi aumentare anche la dimensione del carattere, dovresti cambiare la sezione mystyle1 così:

```
.mystyle1 {
  font-family: ayuthaya;
  font-size: 30px;
}
```

## Campi di Suggerimento

E' possibile aggiungere un campo alla parte Fronte o Retro di una carta, ma renderlo nascosto fino a quando non lo mostri esplicitamente. Chiamiamo questo un *campo di suggerimento*. Prima di aggiungere un suggerimento, tieni presente che più rendi facile rispondere a una domanda in Anki, meno è probabile che ricorderai quella domanda quando la incontrerai nella vita reale.

In primo luogo, devi aggiungere un campo per memorizzare il suggerimento, se non l'hai già fatto. Consulta la sezione [campi](#) se non sei sicuro su come si fa.

Supponendo che hai creato un campo chiamato MyField, puoi dire ad Anki di nascondere di default, aggiungendo quanto segue al modello:

```
{{hint:MyField}}
```

Se MyField è vuoto, non sarà mostrato.

## Campi speciali

Ci sono alcuni campi speciali che puoi includere nei modelli:

```
The note's tags: {{Tags}}
```

```
The type of note: {{Type}}
```

```
The card's deck: {{Deck}}
```

```
The type of card ("Forward", etc): {{Card}}
```

```
The front text (only valid in back template): {{FrontSide}}
```

## Generazione delle Carte

Anki non creerà carte con i lati frontali vuoti. Così, se "My Field" fosse vuoto, e la mascherina anteriore di una carta comprendesse solo quel campo, la carta non sarebbe creata.

Se nessuna carta può essere creata, la finestra Add Notes ti avviserà e non permetterà alla nota di essere aggiunta fino a quando almeno una carta possa essere generata.

Quando modifichi una nota aggiunta in precedenza, Anki creerà automaticamente carte extra se in precedenza erano vuote, ma non lo sono più.

Se le tue modifiche hanno reso un po' di carte vuote, Anki non le cancella immediatamente, in quanto ciò potrebbe portare alla perdita accidentale di dati. Per rimuovere le carte vuote, nella finestra principale vai al menu Strumenti e scegliere Manutenzione > Carte Vuote. Ti verrà mostrata una lista delle carte vuote e data la possibilità di eliminarle.

Anki non prende in considerazione i campi speciali o i testi non-campo ai fini della generazione delle carte. Così, se il modello anteriore somigliasse al seguente, nessuna carta sarebbe generata se il Paese fosse vuoto:

```
Where is {{Country}} on the map?
```

## Generazione Selettiva di Carte

A volte può essere utile generare carte extra solo per una parte del tuo materiale, come per provare la tua capacità di ricordare le parole più importanti di un set. Puoi ottenere questo risultato con l'aggiunta di un campo in più per la tua nota, e aggiungere del testo in esso (ad esempio "1") sulle note che vuoi nelle carte extra. Poi, nel modello della carta, puoi far dipendere la creazione della carta dal fatto che quel campo non sia vuoto. Per ulteriori informazioni su questo, vedi la sostituzione condizionata di seguito.

## Riferimenti a media

Anki in precedenza ti ha permesso di includere i riferimenti dei media nei modelli, come:

```

```

```
[sound:{{Word}}]
```

```
[latex]{{Field 1}}[/latex]
```

Questo non è più supportato, in quanto complica la condivisione della mazzo e rallenta notevolmente i controlli sui media utilizzati. Consulta la sezione [importazione](#) per le informazioni sulle soluzioni alternative.

## Sostituzione Condizionata

E' possibile includere un determinato testo sulle tue carte solo se un certo campo è vuoto o non vuoto. Ad esempio:

```
This text is always shown.
```

```
{{#FieldName}}  
This text is only shown if FieldName has text in it  
{{/FieldName}}
```

```
{{^FieldName}}  
This text is only shown if FieldName is empty  
{{/FieldName}}
```

Un esempio di vita reale mostra solo un'etichetta che se il campo non è vuoto:

```
{{#Tags}}Tags: {{Tags}}{{/Tags}}
```

È inoltre possibile utilizzare la sostituzione condizionata per controllare quali carte sono state generate. Si consideri ad esempio una carta con due campi sul fronte:

```
{{Expression}}  
{{Notes}}
```

Normalmente una carta verrebbe generata se o l'espressione o il campo note avesse del testo dentro. Se volessi generare la carta solo se l'espressione non è vuota, allora potresti cambiare il template in questo modo:

```
{{#Expression}}  
{{Expression}}  
{{Notes}}  
{{/Expression}}
```

E se volessi richiedere entrambi i campi, potresti utilizzare due sostituzioni condizionali:

```
{{#Expression}}  
{{#Notes}}  
{{Expression}}  
{{Notes}}  
{{/Notes}}  
{{/Expression}}
```

Il comportamento di default può essere pensato come una condizione "OR" - le carte vengono create se il primo campo non è vuoto oppure il secondo campo non è vuoto, e così via. Il comportamento ora mostrato può essere pensato come una condizione "AND" - le

carte vengono create se il primo campo non è vuoto e anche il secondo campo non è vuoto, e così via.

Un avvertimento: Anki non è attualmente in grado di mescolare condizioni AND e OR. Così il modello seguente, che dice "richiedi l'espressione e le note, oppure il campo 3", non funzionerebbe:

```
{{#Expression}}
{{#Notes}}
{{Expression}}
{{Notes}}
{{/Notes}}
{{/Expression}}
```

```
{{Field 3}}
```

Un altro problema è che le “espressioni negate” non possono essere utilizzate per controllare la generazione delle carte. Cioè, includere un template in `{{^Field}}` non farà quello che vi aspettavate.

## Modelli “Cloze”

Consulta la sezione [parole mancanti \(cloze\)](#) per informazioni di base.

Il tipo di nota cloze funziona in modo diverso dagli altri tipi di note regolari. Invece di un numero personalizzabile di modelli di carta, ha un unico modello che è condiviso da tutte le cancellazioni cloze di una nota.

Come menzionato nella sezione sulla generazione di carte, la generazione di carte regolari dipende da che uno o più campi della domanda siano non vuoti. I tipi di nota cancellazioni Cloze vengono generate in modo diverso:

- Anki guarda al modello della domanda per uno o più sostituti Cloze, come `{{cloze:FieldName}}`.
- Quindi cerca nel campo `FieldName` tutti i “riferimenti con lacune”, come `{{c1: text}}`.
- Per ogni singolo numero, verrà generata una carta.

La generazione condizionale fornisce un campo speciale in modo da poter controllare quale carta stai mostrando. Se vuoi visualizzare il campo "hint1" sul primo cloze, e il campo "hint2" sulla seconda cloze, per esempio, puoi utilizzare il seguente modello:

```
{{cloze:Text}}
```

```
{{#c1}}
{{Hint1}}
{{/c1}}
```

```
{{#c2}}
{{Hint2}}
{{/c2}}
```

## Altro HTML

I modelli possono contenere HTML arbitrario, il che significa che tutte le possibilità di layout utilizzati nelle pagine Web di Internet possono essere utilizzati anche sulle tue carte. Cose

come tabelle, elenchi, immagini, link a pagine esterne e così via sono tutte supportate. Con le tabelle per esempio, puoi modificare il layout in modo che la parte Fronte e Retro di una carta appaiano a sinistra e a destra anziché in alto e in basso.

Coprire tutte le funzionalità dell'HTML è fuori della portata di questo manuale, ma ci sono un sacco di buone guide introduttive all' HTML a disposizione sul web se vuoi saperne di più.

## Collegamenti a Dizionari

Puoi anche utilizzare la sostituzione del campo per creare collegamenti dizionario. Immagina che stai studiando una lingua e il dizionario on-line preferito ti permette di cercare del testo utilizzando un URL web come:

```
http://example.com/search?q=myword
```

Puoi aggiungere un collegamento automatico eseguendo le operazioni seguenti nel tuo template:

```
{{Expression}}
```

```
<a href="http://example.com/search?q={{Expression}}">check in dictionary</a>
```

Il modello di cui sopra ti permetterebbe di cercare per ogni espressione della nota facendo clic sul link durante la ripetizione. Vi è tuttavia un avvertimento, perciò leggi la sezione seguente.

## Rimozione HTML

Come i modelli, i campi vengono memorizzati in HTML. Nell'esempio del collegamento dizionario di sopra, se l'espressione contenesse la parola "myword" senza alcuna formattazione, allora il codice HTML sarebbe proprio: "myword". Ma quando includi la formattazione nei tuoi campi, del codice HTML extra è incluso. Se "myword" fosse in grassetto, ad esempio, il codice HTML effettivo sarebbe "<b> myword </ b>".

Questo può rappresentare un problema per cose come i collegamenti dizionario. Nell'esempio precedente, il collegamento dizionario finirebbe per essere:

```
<a href="http://example.com/search?q=<b>myword</b>">check in dictionary</a>
```

I caratteri extra nel collegamento probabilmente confonderebbero il sito del dizionario, e probabilmente non avresti alcuna risposta.

Per risolvere questo problema, Anki offre la possibilità di rimuovere la formattazione dai campi quando essi vengono sostituiti. Se tu prefissi il nome di campo con text:, Anki non includerà alcuna formattazione. Quindi un collegamento dizionario che funzionasse anche con del testo formattato potrebbe essere:

```
<a href="http://example.com/search?q={{text:Expression}}">check in dictionary</a>
```

## Conflitti LaTeX

Non è raro per `{{and}}` di comparire nel codice LaTeX durante la scrittura di equazioni matematiche. Per garantire che le equazioni LaTeX non siano in conflitto con le sostituzioni di campo di Anki, puoi modificare il separatore con qualcos'altro.

Ad esempio, se si dispone di un modello:

```
{{latex field}}
```

Modificandolo nel modo seguente, renderà improbabile che il LaTeX vada in conflitto:

```
{{=<% %>=}}  
<%latex field%
```

## Modelli Colonna

Se i modelli di carta sono complessi, può essere difficile leggere le colonne di domanda e di risposta nella carte [lista carte](#). L'opzione "modelli colonna" permette di definire un modello personalizzato da utilizzare solo nel browser, così se lo desideri puoi includere solo i campi più importanti e modificarne l'ordine.

## CSS per specifiche piattaforme

Anki definisce alcune classi speciali CSS che consentono di definire uno stile dei caratteri specifico per le diverse piattaforme. L'esempio seguente mostra come variare il tipo di carattere a seconda di dove si sta ripetendo:

```
.win .jp { font-family: "MS Mincho"; }  
.mac .jp { font-family: "Hiragino Mincho Pro"; }  
.linux .jp { font-family: "Kochi Mincho"; }  
.mobile .jp { font-family: "Hiragino Mincho ProN"; }
```

E nel modello:

```
<span class=jp>{{Field}}</span>
```

## Profili & Preferenze

### Profili

Se più di una persona che vuole utilizzare Anki sul tuo computer, puoi impostare un profilo per ogni utente. Ogni profilo utente ha la propria collezione e le impostazioni del proprio programma. I profili vengono configurati andando sul menu File e scegliendo "Scambia Profilo".

E' possibile assegnare una password al tuo profilo accedendo alla finestra delle preferenze di Anki. La tua collezione non è crittografata, e la gente può ancora manomettere il file se lo tieni sul disco rigido. La protezione password è principalmente destinata a rendere più difficile per gli studenti di manomettere reciprocamente i mazzi e i settaggi in un ambiente di classe.

Mentre molte persone vorranno attenersi a un profilo per ogni utente, è anche possibile utilizzare profili extra per scopi di test o per separare i mazzi che vuoi conservare su AnkiWeb da quelli che non vuoi.

### Preferenze

Le preferenze sono disponibili nel menu Strumenti in Windows / Linux, o nel menu Anki su un MAC. Se si dispone di più profili, le modifiche apportate saranno valide solo per il profilo corrente.

## Basi

L'opzione **HTML Strip** controlla se Anki deve rimuovere la formattazione dal testo che incolla nell'editor. Per impostazione predefinita, Anki toglie la formattazione da un testo incollato in modo da poter controllare la formattazione nei modelli carta, invece. Se preferisci che la formattazione sia conservata (in modo da poter incollare il testo in grassetto, etc), puoi deselezionare questa opzione.

Per impostazione predefinita Anki incolla le immagini negli appunti come file JPG, per risparmiare spazio su disco. Puoi invece utilizzare l'opzione **Incolla Appunti immagini come PNG** per incollarle come immagini PNG. Le immagini PNG supportano gli sfondi trasparenti e sono senza perdita di dettaglio ma di solito comportano file di dimensioni molto più grandi.

L'opzione **Il giorno dopo inizia alle** controlla quando Anki dovrebbe iniziare a mostrare le carte del giorno successivo. L'impostazione predefinita, 04:00 garantisce che se stai studiando intorno alla mezzanotte, non ti capiterà che ti saranno mostrate le carte di due giorni in una sola sessione. Se si rimane sveglio fino a tardi o ti svegli molto presto, puoi modificare questo valore ad un orario al quale di solito dormi.

**Impara oltre il limite** dice ad Anki come comportarsi quando non c'è più nulla da studiare nella mazzo corrente, eccetto carte in attesa. L'impostazione predefinita di 20 minuti dice ad Anki che le carte devono essere mostrate prima se hanno un ritardo di meno di 20 minuti e non c'è niente altro da fare prima. Se si imposta a 0, Anki aspetterà sempre il ritardo previsto, mostrando la schermata di congratulazioni fino a quando le carte rimanenti saranno normalmente pronte per essere riviste.

Il Timeboxing è una tecnica per aiutarvi a focalizzare lo studio dividendo un'attività più lunga (ad esempio una sessione di studio di 30 minuti) in blocchi più piccoli. Se si imposta il **limite di tempo timebox** ad un numero di minuti diverso da zero, Anki periodicamente vi mostrerà quante carte siete riusciti a studiare durante il termine previsto.

## Opzioni del Mazzo

Le Opzioni del mazzo sono accessibili selezionando un mazzo sullo schermo *Mazzi*, e quindi facendo clic su *Opzioni* nella parte inferiore dello schermo.

Anki ti permette di condividere le opzioni tra i diversi mazzi, per rendere l'aggiornamento delle opzioni nei mazzi facile, contemporaneamente. Per fare questo, le opzioni sono raggruppate in un *gruppo di opzioni*. Per impostazione predefinita, tutti i mazzi appena creati utilizzano lo stesso gruppo di opzioni, e i mazzi importati da versioni precedenti di Anki hanno gruppi di opzioni separate. Se desideri modificare le impostazioni su un mazzo, ma non anche per gli altri mazzi, fai clic sull'icona ingranaggi in alto a destra e aggiungi un nuovo gruppo di opzioni.

## Nuove carte

**Passi** controlla il numero di ripetizioni di apprendimento, e il ritardo tra loro. Consulta la sezione [studio](#) per una panoramica su come funziona questa opzione.

Passi oltre un giorno (1440 minuti) sono supportati, come pure, se vuoi, puoi definire un programma come: 10 minuti, 1 giorno, 3 giorni e poi, infine, 7 giorni prima che la carta diventi una carta di ripetizione.

### Nota

Se non c'è niente altro da studio, Anki mostrerà le carte fino a 20 minuti prima per impostazione predefinita. La quantità di tempo per guardarle prima è configurabile nelle [preferenze](#). Una cosa da considerare è che in questo caso i conteggi dovuti variano tra lo schermo mazzo e gli schermi di studio. Lo schermo mazzo non conterà le carte che non sono pronte, ma lo schermo studio sì. Questo viene fatto in modo che puoi specificare quale mazzo ha bisogno della tua attenzione.

### Nota

Anki tratta in modi diversi i passi piccoli e i passi che attraversano il confine del giorno. Con i passi piccoli, le carte sono mostrate non appena il ritardo viene superato, con priorità rispetto ad altre carte in attesa, come quelle delle ripetizioni. Questo viene fatto in modo che puoi rispondere alla carta più vicina possibile alla tua richiesta di ritardo. Al contrario, le carte che attraversano il confine del giorno sono programmate su base giornaliera, come lo sono le ripetizioni. Quando si torna a studiare il giorno successivo, le carte giornaliere di apprendimento non vengono mostrate per prime, in quanto ciò renderebbe la prima metà di una sessione di esame di una difficoltà frustrante. Invece, le carte vengono mostrate dopo che le ripetizioni sono state completate. Esse sono incluse nel conteggio della ripetizione piuttosto che nel conteggio di apprendimento, a causa del diverso modo di gestione interna.

**Ordine** controlla se Anki dovrebbe aggiungere nuove carte nel mazzo in modo casuale o in ordine. Quando si modifica questa opzione, Anki riordina i mazzi con l'opzione di gruppo corrente. Un consiglio per la modalità ordine casuale: se esami molte delle tue nuove carte e quindi aggiungi altre carte nuove, il materiale appena aggiunto sarà statisticamente più probabile ad apparire che non le carte rimanenti precedenti. Per correggere questo, puoi modificare l'ordine alla modalità ordinato e poi di nuovo casuale per forzare un riordino.

**Nuove carte /giorno** dice ad Anki quante nuove carte desideri siano presentate ogni giorno che apri il programma. I giorni di assenza non causeranno che le carte si accumulino. Il limite si applica al mazzo attuale e poi ai sottomazzi. Ciò significa che se "Francese" ha un limite di 20 carte e "Francese :: Lezione 1" e "Francese :: Lezione 2" entrambi hanno limiti di 15 carte, avrete 15 carte dalla lezione 1, ma solo 5 carte da lezione 2.

### Nota

L'aggiunta di nuove carte aumenta temporaneamente il numero di ripetizioni che devi fare ogni giorno, così come i materiali appena imparati necessitano di essere ripetuti un certo numero di volte prima che il ritardo tra le loro ripetizioni possa aumentare apprezzabilmente. Se aggiungi costantemente 20 nuove carte al giorno, dovrai aspettarti che le tue ripetizioni potranno essere di circa 200 carte / al giorno. Puoi ridurre le ripetizioni previste inserendo un minor numero di nuove carte ogni giorno, o disattivando la finestra nuove carte fino a che il fardello delle ripetizioni non si sia ridotto. Più di un utente Anki ha aggiunto eccitato centinaia di nuove carte nei suoi primi giorni di utilizzo del programma, per poi essere sopraffatti dalle ripetizioni richieste.

**Graduazione dell' intervallo** è il ritardo tra il rispondere *Normale* ad una carta senza passaggi lasciati, e il vedere nuovamente la carta.

**Facile** è il ritardo tra il rispondere *facile* ad una carta e il vedere nuovamente la carta.

Quando **Cerca di non mostrare ...** è selezionata, Anki non cercherà di non mostrare due nuove carte della stessa nota una accanto all'altro, poiché vedere una carta può rendere più facile per rispondere a un'altra carta adiacente.

## Ripetizioni

**Massimo Ripetizioni/ al giorno** permette di impostare un limite massimo al numero di ripetizioni da mostrare ogni giorno. Quando questo limite è raggiunto, Anki non mostrerà altre carte di ripetizione, anche se ce ne sono alcune in attesa. Se si studia costantemente, questa impostazione può aiutare a smussare picchi occasionali nel conteggio delle carte da fare, e ti può salvare da un attacco di cuore quando ritorni ad Anki dopo una settimana di riposo. Quando le ripetizioni sono state nascoste a causa di questa opzione, verrà visualizzato un messaggio nella schermata conclusiva, suggerendo di prendere in considerazione un aumento del limite se hai tempo.

Quando rispondi ad una carta di ripetizione, Anki cerca di inserirla per la ripetizione in un giorno che non contenga altre carte della stessa nota, dette sorelle (**siblings**). L' impostazione **spazio sorelle** indica ad Anki quanto lontano può regolare l'intervallo ideale per mantenere le carte separate. Il 5% di default significa che se una carta ha un intervallo di 100 giorni, Anki prenderà in considerazione un aumento dell'intervallo di + / - 5 giorni.

La **minima gamma sorelle** ti consente di forzare un numero minimo di giorni da considerare. Con l'impostazione predefinita sopra, un intervallo di 10 giorni al 5% sarebbe meno di un giorno, quindi Anki non sarebbe affatto in grado di aumentare o diminuire l'intervallo. La gamma sorelle minima consente di forzare una gamma minima da considerare nei piccoli intervalli. Al suo valore predefinito di 1 giorno, Anki prenderà in considerazione la pianificazione della carta un giorno in più o meno rispetto al normale. Se hai più di due carte in un tipo di nota, potresti voler di aumentare questo valore.

**Bonus Facile** ti permette di impostare la differenza degli intervalli rispondendo *Normale* e *Facile* a una carta.

**Modificatore di intervallo** ti consente di applicare un fattore di moltiplicazione per gli intervalli che Anki genera. Al suo valore predefinito di 1 non fa nulla, se lo imposti a 0.8, ad esempio, gli intervalli verranno generati all' 80% delle loro dimensioni normali (quindi un intervallo di 10 giorni diventerebbe di 8 giorni). Puoi quindi utilizzare il moltiplicatore per fare sì che Anki presenti le carte più o meno frequentemente di quanto farebbe altrimenti, scambiando tempo per l'apprendimento col tempo per la memorizzazione o viceversa.

Per il materiale moderatamente difficile, l'utente medio dovrebbe ricordare circa il 90% delle carte vecchie che si presentano per la ripetizione. Puoi trovare la tua performance aprendo i grafici / statistiche di un mazzo e guardando il grafico Bottoni Risposta – vecchie ripetizioni è la% corretta sul lato destro del grafico. Se non hai studiato a lungo puoi non avere ancora alcuna carta vecchia. Poiché le prestazioni con le carte nuove e le carte più fresche possono variare notevolmente, è una buona idea aspettare fino ad avere una ragionevole quantità di vecchie ripetizioni prima di iniziare a trarre conclusioni circa il tuo tasso di memorizzazione.

Sul sito SuperMemo, suggeriscono che si può trovare un moltiplicatore appropriato per un tasso di memorizzazione desiderato. La loro formula consiste in:

$\log(\text{desired retention}\%) / \log(\text{current retention}\%)$

Immaginiamo che abbiamo un tasso di memorizzazione del 85% e vogliamo aumentare al 90%. Dovremo calcolare il modificatore come:

$$\log(90\%) / \log(85\%) = 0.65$$

Puoi utilizzare Google per [calcolarlo](#) per te.

Se inserisci il risultato di 0,65 nel modificatore dell' intervallo di tempo, dovresti osservare nel tempo che la memorizzazione si avvicina al tuo valore desiderato.

Una cosa importante da notare è, tuttavia, che il compromesso tra il tempo dedicato allo studio e la ripetizione non è lineare: si può vedere che per aumentare la nostra memorizzazione di 5 punti percentuali, avremmo dovuto studiare 35% più frequentemente. Se il materiale si sta imparando è molto importante, allora può valere la pena lo sforzo supplementare, ed è qualcosa che devi decidere da te. Se sei semplicemente preoccupato che stai dimenticando troppo, potresti trovare che investire più tempo nella fase iniziale di apprendimento e/o di ripetizione ti dà più guadagno per meno sforzo.

Un'ultima cosa da notare è che Anki impone a un nuovo intervallo di essere almeno 1 giorno in più di quanto lo fosse in precedenza in modo da non rimanere bloccati rivedendo la carta con lo stesso intervallo per sempre. Se il tuo obiettivo è quello di ripetere una carta una volta al giorno per più giorni, lo puoi ottenere fissando più passaggi di apprendimento invece di regolare questo parametro.

**Massimo intervallo** ti permette di inserire un limite massimo al tempo che Anki attenderà prima di rimostrare una carta. Il valore predefinito è di 100 anni, puoi ridurre ad un numero inferiore se sei disposto a scambiare tempo supplementare per l'apprendimento con tempo per una maggiore memorizzazione.

## Dimenticate

Quando si dimentica una carta di ripetizione, si dice che è *dimenticata*. Il comportamento predefinito per le ripetizioni dimenticate è quello di ripristinare l'intervallo a 1 (ossia, rimessa per domani), e metterle nella coda di apprendimento per una ripetizione entro 10 minuti. Questo comportamento può essere personalizzato con le opzioni elencate di seguito.

Se si lasciano i passaggi vuoti, Anki non inserirà la carta nella coda di apprendimento, ed essa sarà riprogrammata come una ripetizione con il suo nuovo intervallo determinato dalle impostazioni di seguito.

### Nota

Poiché il nuovo intervallo è determinato quando si risponde "Ripeti" ad una carta di ripetizione, i pulsanti "Normale" e "Facile" durante il riapprendimento non modificano di nuovo l'intervallo. Se c'è solo un passo (impostazione predefinita), il pulsante "Facile" sarà nascosto. Se si hanno 2 o più passi, "Facile" non è nascosto, per consentire di passare le carte dalla coda prima che tutti i loro passi siano finiti.

*Nuovo intervallo* controlla quanto Anki dovrebbe ridurre l'intervallo precedente. Se la carta ha avuto un intervallo di 100 giorni, il valore predefinito di 0% ridurrebbe l'intervallo a 0 (ma vedi l'opzione successiva). Se si imposta questa opzione al 20%, invece, la carta dovrebbe avere il suo intervallo ridotto a 20 giorni.

*Intervallo minimo* consente di applicare un limite minimo per l'opzione di cui sopra. L'impostazione di default dice che le dimenticate dovrebbero essere riviste il giorno dopo. L'intervallo deve essere di 1 giorno o più.

Le opzioni sanguisughe controllano il modo in Anki gestisce le sanguisughe. Vedi la sezione sanguisughe per ulteriori informazioni.

## Generale

Anki controlla quanto tempo ci vuole a rispondere a ogni domanda in modo che ti possa mostrare quanto tempo è stato speso a studiare ogni giorno. Il tempo non viene utilizzato per influire sulla programmazione. Se si prendi più di 60 secondi, Anki presuppone che ti sei allontanato dal computer o sei stato distratti, e limita il tempo registrato a 60 secondi, in modo che tu finisca con statistiche imprecise. L'opzione *ignorare tempi di risposta ...* consente di regolare la soglia di taglio. Il taglio minimo è di 30 secondi.

Se è selezionata *mostra timer risposta*, Anki mostrerà il tempo preso per ogni carta nell'area di studio.

Per impostazione predefinita, Anki riproduce automaticamente l'audio sul Fronte e sul Retro delle carte. Se si deseleziona *esegui audio automaticamente*, Anki non riproduce audio fino a quando si fa clic sul pulsante di riproduzione audio.

## Descrizione

Questa sezione consente di modificare la descrizione della mazzo, che viene mostrata nella panoramica dello studio. La descrizione viene impostata automaticamente quando si scaricano i mazzi condivisi. Puoi eliminare tutto il testo nella descrizione, se non vuoi più vederlo nell'area panoramica di studio.

## AnkiWeb e Sincronizzazione

AnkiWeb è un servizio che consente di mantenere sincronizzati i vostri mazzi su più dispositivi, e di studiare online. Si prega di registrarsi per un [account gratuito](#) prima di seguire i passaggi che seguono.

## Avvio

Per avviare la sincronizzazione della tua collezione su dispositivi, clicca sul pulsante di sincronizzazione (quello in alto a destra nella schermata principale), o premere y sulla tastiera. Ti verrà richiesto di inserire l'ID di AnkiWeb e la password che hai creato nel processo di iscrizione. Assicurati di aver confermato il tuo indirizzo e-mail prima di provare a sincronizzare, poiché il tuo account non sarà attivato fino a quando il tuo indirizzo non sarà stato confermato.

Quando sincronizzi i tuoi mazzi per la prima volta, Anki non sarà in grado di fondere i contenuti memorizzati sul AnkiWeb e il contenuto memorizzato sul tuo computer, quindi avrai bisogno di scegliere quale lato vuoi conservare. Una volta che la configurazione iniziale è completata, tuttavia, Anki sarà in grado di unire le modifiche da diverse sedi, con poche eccezioni.

## Sincronizzazione automatica

Una volta che la sincronizzazione è abilitata, Anki si sincronizza automaticamente ogni volta che viene chiusa o aperta la tua collezione. Se preferisci sincronizzare manualmente, puoi disattivare la sincronizzazione automatica nelle preferenze di Anki.

## Media

Anki sincronizzerà tutti i suoni e le immagini utilizzate dalle tue note. Noterà quando il file è stato aggiunto o rimosso dalla cartella media, ma non si accorgerà se si è modificato alcuni dei file esistenti senza aggiungerne o rimuoverne alcuno. Per ottenere la rilevazione delle modifiche, è necessario aggiungere o rimuovere un file del tutto.

## Conflitti

Le Ripetizioni e le modifiche di note possono essere unite, quindi se ripeti o modifichi su due dispositivi diversi prima della sincronizzazione, Anki manterrà le modifiche da entrambe le posizioni. Se la stessa carta è stata rivista in due luoghi diversi, entrambe le ripetizioni saranno contrassegnate nella cronologia delle ripetizioni, e la carta sarà mantenuta allo stato in cui era quando è stata risposta più di recente.

Ci sono alcuni cambiamenti che Anki non è in grado di fondere. Riguardano principalmente il formato delle note: cose come l'aggiunta di un nuovo campo, o la rimozione di un modello di carta. Quando si esegue un'operazione che non può essere unita, Anki ti avvisa, e ti dà la possibilità di abortire l'operazione. Se decidi di continuare, ti verrà chiesto di scegliere se di mantenere la copia locale o la copia AnkiWeb, quando i mazzi saranno successivamente sincronizzati.

Se vuoi forzare un caricamento o scaricamento completo (perché per sbaglio hai cancellato un mazzo su un lato, per esempio, e desideri ripristinare il mazzo piuttosto che sincronizzare la cancellazione), allora puoi utilizzare Strumenti > Manutenzione > Sincronizzazione Completa.

## Proxy

Anki sincronizza su connessioni HTTP sicure. Se hai bisogno di un proxy per accedere a internet, Anki dovrebbe automaticamente recuperare le impostazioni proxy del sistema, se sei su Windows o su OS X, e userà la variabile d'ambiente HTTP\_PROXY, se sei su un'altra piattaforma.

Nota che l'installazione avanzata di proxy tramite files .pac or .wpad non è supportata in Anki.

## Browser

Il browser permette di cercare tra le carte e le note, e di modificarle. Si apre facendo clic su *Sfoglia* nella finestra principale, o premendo *B* sulla tastiera. Si compone di tre sezioni: la *barra laterale* sulla sinistra, l' *elenco delle carte* in alto a destra, e la *nota corrente* in basso a destra. Posizionando il mouse tra due sezioni, fai clic e trascinare per espandere una sezione e restringere un'altra.

## Ricerca

Sopra la lista delle carte c'è una casella di ricerca. Puoi digitarci varie cose per cercare le carte.

### Ricerche Semplici

Quando si digita del testo nella casella di ricerca, Anki trova le note corrispondenti e visualizza le relative carte. Alcuni esempi:

cane

ricerca per "cane" - troverà parole come "cane" e "canestro"

cane gatto

trova le note sia con "cane" e "gatto", che "un cane e gatto"

cane or gatto

trova le note solo con "cane" o con "gatto"

cane (gatto or topo)

trova le note con cane e gatto, o con cane e topo

-gatto

trova le note senza la parola "gatto".

-gatto -topo

trova le note con nessuno "gatto", né "topo"

-(gatto or topo)

come sopra

"un cane"

trova le note con la frase esatta "un cane"

-"un cane"

trova le note senza la frase esatta "un cane"

d\_g

trova le note con d, <una lettera qualsiasi>, g, come dog, dig, dug, e così via

d\*g

trova le note con d, <zero o più lettere qualsiasi>, g, come dg, dig, dog, ecc.

Alcune cose osservabili sopra:

- I termini di ricerca sono separati da spazi
- Quando diversi termini di ricerca vengono forniti, Anki cerca le note che corrispondono a tutti i termini
- Puoi utilizzare "or" se è necessario che corrisponda solo uno dei termini

- Puoi anteporre un segno meno a un termine per trovare le note che non lo contengono
- Se vuoi cercare qualcosa che contiene uno spazio, racchiudilo tra virgolette

### Limitare a un campo

Potete anche chiedere Anki a rispondere solo se un determinato campo contiene del testo. A differenza delle ricerche di cui sopra, la ricerca su campi richiede una *corrispondenza esatta* per impostazione predefinita.

front:cane

trova le note con un campo Fronte contenente esattamente "cane". Un campo che contiene "un cane" non corrisponderà.

front:\*cane\*

trova le note con il campo fronte contenente cane da qualche parte

front:

trova le note che hanno un campo fronte vuoto

-front:

trovare le note che hanno un campo fronte non-vuoto

front:\*

trova le note che hanno un campo fronte, vuoto o non

### Etichette, mazzi, carte e note

tag: animali

trova le note con l'etichetta "animali"

tag: none

trova le note senza etichette

tag:ani\*

trova le note con le etichette che iniziano con ani

deck:francese

trova le carte in un mazzo Francese, o nei suoi sottomazzi come Francese::Vocab

deck:francese -deck:francese:.\*

trova carte in francese, ma non nei suoi sottomazzi

deck:"francese vocab"

ricerca quando un mazzo ha uno spazio

"deck:francese vocab"

anche così

deck:filtered

solo mazzi filtrati

-deck:filtered

solo mazzi normali

card:forward

ricerca di carte forward

card:1

ricerca di carte in base al numero - utile per le carte con parole cloze

note:basic

ricerca di carte con note di tipo basic

## Tipi di carta

is:due

carte di ripetizione e carte di apprendimento in attesa di essere studiate

is:new

carte nuove

is:learn

carte in apprendimento

is:review

ripetizioni (sia previste che non previste)

is:suspended

carte che sono state sospese manualmente

## Proprietà delle carte

prop:ivl>=10

carte con intervallo di 10 giorni o più

prop:due=1

carte previste domani

prop:due=-1

carte previste ieri

prop:due>-1 prop:due<1

carte previste tra ieri e domani

prop:reps<10

carte che sono state risposte meno di 10 volte

prop:lapses>3

carte che sono state trasferite in riapprendimento più di 3 volte

prop:ease!=2.5

le carte più facili o più difficili del default

Si noti che previste indica solo le carte di ripetizione e le carte di apprendimento con un intervallo di un giorno o più: le carte di apprendimento con intervalli minori come 10 minuti non sono incluse.

### Aggiunte di recente

added:1

carte aggiunte oggi

added:7

carte aggiunte la scorsa settimana

Il controllo è fatto riguardo il tempo di creazione della carta piuttosto del tempo di creazione della nota, così le carte che sono stati generate entro il periodo di tempo saranno incluse anche se le loro note sono state aggiunte molto tempo prima.

### Risposte recenti

rated:1

carte risposte oggi

rated:1:2

carte risposte Difficile (2) oggi

rated:7:1

carte risposte Ripeti (1) negli ultimi 7 giorni

rated:31:4

carte risposte Facile (4) nell'ultimo mese

Per velocizzarle, le ricerche di valutazione sono limitate a 31 giorni.

### Lista delle Carte

La lista delle carte visualizza le carte che corrispondono alla ricerca corrente.

Le colonne sono configurabili: tasto destro del mouse su uno (o ctrl + clic per Mac) per scegliere le colonne che vuoi vedere. Puoi trascinare le colonne per riordinarle. Clicca su una colonna per ordinare in base a quella colonna; clicca di nuovo per invertire l'ordine. Non tutte le colonne possono essere ordinate.

Quando si fa clic su una carta, la sua nota verrà visualizzato nella sezione inferiore. Se si trascina il mouse o si tiene premuto Ctrl o Comando per selezionare più carte, l'editor sarà temporaneamente nascosto. Varie operazioni (ad esempio cambiare il mazzo) possono operare su più carte contemporaneamente.

Il colore di sfondo cambia a seconda della carta. Le carte segnate sono di una tonalità di viola. Le carte sospese sono di una tonalità di giallo. Per ulteriori informazioni sulle carte contrassegnate e sospeso, vedi [modifica ed altro](#).

Una delle colonne disponibili viene chiamato il *campo di ordinamento* . Anki ti permette di scegliere un campo da ogni tipo di nota da utilizzare per l'ordinamento. Puoi modificare il campo di ordinamento facendo clic su "Campi ..." nella sezione della nota corrente.

Le colonne domanda e risposta mostrano ciò che si vedrebbe sulla domanda e risposta durante la ripetizione, eccetto che la colonna delle risposte eliminerà la parte della domanda per maggiore chiarezza. Puoi anche scegliere un [formato personalizzato](#) nell'editor del modello della carta, invece di mostrare ciò che sarebbe stato visto normalmente durante la ripetizione.

## Nota corrente

L'area in basso a destra visualizza la nota della carta attualmente selezionata. Per ulteriori informazioni sulle carte e le note, consulta [le nozioni di base](#) . Per ulteriori informazioni sulla formattazione di pulsanti, vedi [editing](#) .

## Barra Laterale

La barra laterale sulla sinistra consente di accedere rapidamente ai termini di ricerca comuni. Diversi termini di ricerca come descritto sopra sono elencati, insieme con tutti i nomi dei mazzi e nomi delle etichette. Cliccando su un termine cercherà con questo. Puoi tenere premuto il tasto CTRL (comando su un Mac) e fare clic per aggiungere l'elemento cliccato alla ricerca corrente, invece di avviare una nuova ricerca. Se vuoi mostrare le carte di apprendimento nella mazzo tedesco, per esempio, puoi fare clic su "Learning", poi ctrl + click su "tedesco". Puoi anche tenere premuto il tasto Alt (opzione su un Mac) al fine di fare la ricerca inversa (anteporre un -).

## Barra degli strumenti

la barra degli strumenti è in cima alla finestra del browser.

*Info* mostra varie informazioni relative alla carta selezionata, compresa la storia della sua ripetizione. Per ulteriori informazioni, vedi la sezione [grafici e statistiche](#).

*Contrassegna e sospendi* sono documentati in [modifica ed altro](#) .

*Cambia Mazzo* consente di spostare le carte in un mazzo diverso. Le Note ricordano anche il mazzo dove sono messe. Questo vi permette di spostare le carte in un mazzo diverso temporaneamente, e poi spostarle nuovamente al mazzo che contiene le note.

*Aggiungi tag e Tags Rimuovi* consentono di aggiungere o rimuovere i tag alla rinfusa.

*Elimina* rimuove le carte scelte e le loro note. Non puoi rimuovere singole carte, poiché le carte singole sono controllate dai [modelli](#) .

## Trova e sostituisci

Questa opzione consente di sostituire il testo nelle carte che hai selezionato. L'opzione espressione regolare permette di effettuare sostituzioni complesse. Ad esempio, dato il seguente testo su una carta:

```

```

Ricerca di:

```

```

E sostituzione con la regexp:

```
\1
```

Cambierà la carta:

```
pic.jpg
```

Una discussione approfondita sulle espressioni regolari esula dagli scopi di questo documento. Ci sono una serie di tutorial disponibili sul web. Si prega di consultare <http://docs.python.org/library/re.html> per il particolare formato che usa Anki.

## Trova duplicati

Puoi utilizzare l'opzione Modifica> Trova duplicati per cercare le note che hanno lo stesso contenuto. Quando apri la finestra, Anki esamina tutti i tipi di nota e presenta un elenco di tutti i campi possibili. Se vuoi cercare i duplicati nel campo "Retro", devi selezionarlo dall'elenco e quindi fare clic su "Cerca".

Diversamente dal controllo che avviene quando aggiungi carte manualmente, la funzionalità constatazione duplicato non è limitata a un singolo tipo di nota. Ciò significa che per impostazione predefinita, cercherà in tutti i tipi di nota che hanno quel campo che hai fornito.

L'area di ricerca consente di restringere il campo in cui Anki cercherà i duplicati. Se vuoi solo cercare i duplicati in "Vocab francese" e "Verbi francesi" tipi di nota, dovresti immettere:

```
note:'french vocab' or note:'french verbs'
```

La sintassi di ricerca è la stessa utilizzata durante la ricerca nel browser. Consulta la sezione [ricerca](#) per ulteriori informazioni.

## Altre voci di menu

Alcune altre voci del menu Edit:

*Ripianifica* consente di spostare le carte alla fine della coda nuove carte, o riprogrammare come carte di ripetizione ad una determinata data. La seconda opzione è utile se hai importato materiale già appreso, e vuoi iniziare il tutto con maggiori intervalli iniziali. Ad esempio, scegliendo 60 e 90 darà a tutte le carte importate un intervallo iniziale da 2 a 3 mesi.

La cronologia delle ripetizioni della carta non viene cancellato in occasione della ripianificazione: la ripianificazione cambia lo stato attuale di una carta, ma non la sua storia. Se vuoi completamente ripristinare un mazzo, il modo corretto per farlo è invece quello di esportare una copia.

*Riposizione* consente di cambiare ordine in cui appariranno le carte nuove. Puoi trovare le posizioni esistenti, abilitando la colonna *dovuta*, come descritto nella sezione elenco delle carte sopra.

*Cambia il tipo di Nota* permette di convertire le note selezionate da un tipo ad un altro tipo, e / o convertire fra modelli di carte. Per esempio, immagina di avere un tipo di nota Russo e un

tipo di nota Computer, e accidentalmente aggiunto del testo di informatica del testo in una nota Russo. Puoi utilizzare questa opzione per correggere questo errore. L'avanzamento delle carte non viene azzerato.

*Seleziona Note* prende le carte attualmente selezionate, trova le loro note, e quindi seleziona tutte le carte di quelle note. Se le tue note hanno solo una carta, non fa nulla.

Il menù *Vai* esiste per fornire scorciatoie da tastiera per passare a varie parti del browser, e di andare su e giù nell'elenco delle carte.

## Mazzi filtrati

Quando si studia un normale mazzo di Anki, solo un numero limitato di carte è mostrato: le carte che Anki pensa che stai per dimenticare, e un numero giornaliero di nuove carte. Questo è generalmente utile, in quanto ti consente di non spendere più tempo a studiare di quanto sia necessario. Ma a volte può essere utile fare un passo oltre questi limiti normali, come quando hai bisogno di ripetere per un test, concentrarti su un determinato materiale, fare uno studio focalizzato, e così via. Per rendere questo possibile, Anki fornisce un diverso tipo di mazzo chiamato *mazzo filtrato*.

I Mazzi filtrati offrono un sacco di possibilità. Possono essere utilizzati per le carte di anteprima, studiare etichette particolari, con un ordinamento particolare, ripetere prima del previsto, andare oltre le carte dimenticate del giorno, e altro ancora.

## Creazione

I mazzi filtrati vengono creati facendo clic sul pulsante studio focalizzato dall'elenco mazzo o dalla schermata della panoramica di studio. Dopo aver dato al tuo mazzo un nome, ti è mostrato con alcuni filtri di esempio. La scelta di un esempio compilerà le impostazioni per te, ma puoi modificare le impostazioni, se vuoi.

Quando si fa clic sul pulsante Genera, Anki trova le carte che corrispondono alle impostazioni specificate e le trasferisce temporaneamente dai loro mazzi precedenti nel tuo mazzo nuovo filtrato per lo studio. In seguito, le carte verranno spostate di nuovo al mazzo di provenienza.

## Selezione di carte

L'area di **ricerca** controlla quali carte Anki raggrupperà. Tutte le ricerche possibili nel browser sono possibili anche per i mazzi filtrati, quali limitarsi alle etichette, trovare le carte dimenticate un certo numero di volte, e così via. Vedi la sezione [ricerca](#) del manuale per maggiori informazioni sulle diverse possibilità.

L'opzione **limite** controlla quante carte saranno raccolte nella mazzo. L'ordine che selezioni controlla sia l'ordine in cui le carte sono raccolte, sia l'ordine saranno con cui saranno ripetute. Se selezioni le più vecchie e un limite di 20 per esempio, allora Anki ti mostrerà solo le 20 carte più vecchie.

Per ragioni di efficienza, se il tuo mazzo filtrato contiene più di 1000 carte, solo 1000 carte verrà mostrato nella lista mazzo e nelle schermate di studio.

## Mazzi Iniziali

Quando una carta viene spostata in un mazzo filtrato, mantiene un collegamento col mazzo dove era in precedenza. Quel mazzo precedente si dice che sia della carta *mazzo iniziale*.

Le carte tornano automaticamente al loro mazzo iniziale dopo che sono state studiate nel mazzo filtrato. Questo può succedere dopo una sola ripetizione, o dopo più ripetizioni, a seconda delle impostazioni.

E' anche possibile spostare tutte le carte al loro mazzo iniziale subito:

- Il pulsante "Svuota" nella panoramica studio muove tutte le carte del mazzo filtrato di nuovo al loro mazzo iniziale, ma non elimina il mazzo filtrato vuoto. Questo può essere utile se lo vuoi riempire di nuovo più tardi.
- L'eliminazione di un mazzo filtrato fa la stessa cosa di "Empty" ma elimina anche il mazzo svuotato dalla lista mazzi. Nessuna carta viene eliminata quando si elimina un mazzo filtrato.

## Passi e ritorno

Consulta la sezione [studio](#) , per ricordare come funziona la procedura.

Per impostazione predefinita, Anki utilizzerà i passi del mazzo iniziale della carta. Se una nuova carta viene normalmente ripetuta due volte quanto viene appresa, la stessa cosa accadrà quando la si studia in un mazzo filtrato.

Le carte ritornano al loro mazzo iniziale quando il loro (ri) studio è completo. Pertanto, se hai 3 passi di studio, una nuova carta tornerà al suo mazzo iniziale dopo tre pressioni di "Normale" o una sola pressione di "Facile".

L'opzione **personalizza passi** consente di ignorare i passi del mazzo iniziale e di fornire i tuoi propri passi, invece. I passi forniti si applicano sia alle carte da imparare, sia alle ripetizioni dimenticate, e sia alle ripetizioni anticipate.

## Ripetizioni previste

Se il mazzo filtrato include carte che erano previste per la ripetizione, esse vengono mostrate come sarebbero state nel loro mazzo originale , cioè esse appaiono nel numero di ripetizioni della carte nella parte inferiore dello schermo, e ci sono quattro opzioni per valutare quanto bene sono state ricordate . Dopo una risposta corretta, la carta verrà spostata nel suo mazzo iniziale, e il suo prossima ritardo sarà regolato usando le impostazioni del mazzo iniziale. Se si dimentica la risposta, la carta sarà mostrata in base ai passi di riapprendimento definiti nel mazzo iniziale.

## Ripetizioni anticipate

Se la tua ricerca include carte che non erano previste, Anki mostrerà le ripetizioni prima del tempo. Anki utilizza un algoritmo speciale per queste ripetizioni che tiene conto di quanto prima si stanno ripetendo.

Le ripetizioni anticipate sono incluse nel conteggio delle carta nuove piuttosto che nel numero delle ripetizioni, e verrà mostrato in base al numero di passi di riapprendimento definiti nel mazzo iniziale (a meno che tu non abbia personalizzato i passi). Questo significa che se

hai personalizzato il numero dei passi di riapprendimento del mazzo iniziale, le carte non previste potrebbero essere mostrate più di una volta.

Se si dispone di più passi, Anki prenderà in considerazione solo la prima risposta al momento di decidere il ritardo successivo, e come nel riapprendimento nei mazzi normali, "Normale" e "Facile" differiscono solo per il cambio di passo e non per il ritardo conseguente.

## Ripianificazione

Per impostazione predefinita, Anki rimetterà le carte per loro mazzo iniziale con la pianificazione alterata in base alle prestazioni ottenute nel mazzo filtrato. Se si disattiva l'opzione **riprogramma le carte sulla base delle mie risposte**, Anki rimetterà le carte nello stesso stato in cui erano quando sono stati spostate nel mazzo filtrato. Questo è utile per sfogliare rapidamente il materiale.

Se hai disabilitato la ripianificazione, i tasti "Normale" e "Facile" non mostreranno il tempo sopra di loro e premendoli faranno tornare la carta al suo mazzo iniziale, con la sua di programmazione originale.

Nota che le carte nuove vengono inserite alla fine della coda delle carte nuove, piuttosto che all'inizio di essa.

## “Sanguisughe”

Le Sanguisughe sono quelle carte che continui a dimenticare. Poiché hanno bisogno di tante ripetizioni, ti prendono un sacco di tempo in più delle altre carte.

Anki ti può aiutare a identificare le sanguisughe. Ogni volta che una carta di ripetizione *scade*, un contatore viene incrementato. Quando questo contatore raggiunge il valore 8, la nota viene etichettata come una sanguisuga, e la carta è sospesa. La soglia, e la scelta se sospendere o meno, possono essere regolate nelle [opzioni del mazzo](#).

Anki continuerà a rilasciare avvisi di sanguisuga periodicamente per una carta difficile. L'intervallo di segnalazione è la metà della soglia di sanguisuga iniziale. Cioè, se si è configurato Anki per avvertire ad 8 scadenze, i futuri avvertimenti avverranno ogni 4 scadenze. (12, 16, ecc)

Una volta che viene trovata una sanguisuga, ci sono un certo numero di modi per gestirla.

## Attesa

Alcune sanguisughe sono causati da *'interferenze'*. Per esempio, uno studente di Inglese può avere appreso da poco le parole "disappoint" e "disappear". Poiché si somigliano, lo studente può confonderle quando cerca di rispondere. In queste situazioni, è spesso produttivo concentrarsi su una sola idea. Quando questa idea è saldamente radicata nella tua mente, puoi tornare ad imparare l'altra idea. Quindi, in queste situazioni, potresti lasciare una delle parole sospese fino a quando non si è imparata l'altra bene, e poi riattivarla nel browser.

## Eliminazione

Un altro modo per gestire le sanguisughe è quello di eliminarle. Valuta se il materiale con cui stai lottando è abbastanza importante da valerne la pena. Eliminando in modo selettivo gli

elementi difficili e oscuri, si può dedicare più tempo per apprendere l'altro materiale, e lo studio diventa molto più divertente.

## Editing

Un altro approccio è quello di cambiare il modo in cui l'informazione viene presentata. Forse le carte che hai creato hanno troppe informazioni su di loro, o forse stai cercando di memorizzare qualcosa senza averla pienamente capita. A volte dedicare qualche tempo a cambiare il modo in cui la carta è espressa può aiutare. E' anche una occasione che può aiutare a memorizzare meglio.

## Importazione

Anki può importare file di testo, mazzi Anki pronti creati dalla funzione di esportazione, Mnemosyne 2.0 .db files, e files SuperMemo .xml. Per importare un file, fai clic sul menu File e poi su "Importa".

### Importazione di file di testo

Qualsiasi file di **testo semplice** che contiene i campi separati da virgole, punti e virgola o tabulazioni può essere importato in Anki, purché siano soddisfatte alcune condizioni.

- I file devono essere solo testo (miofile.txt). Altri formati come miofile.xls, miofile.rtf, miofile.doc deve essere salvati prima come file di testo piano.
- I file devono essere in formato UTF-8 (vedi sotto)
- Anki determina il numero di campi nel file cercando nella prima linea (non commento). Tutte le altre linee del file che non corrispondono a questo numero verranno ignorate.
- La prima riga definisce anche il carattere di separazione. Se Anki trova un ; sulla prima linea userà questo ; se trova una virgola userà una virgola, ecc.
- Questo è un esempio di un file valido:

```
field1; field2; field3
foo bar; bar baz; baz quux
```

Ci sono due modi per includere nuove righe nei campi.

### Interrompere le righe multiple :

```
ciao [tab] "questa è
una risposta su due righe"
due [tab] questa è una riga unica
```

### Utilizzare l'HTML <br>:

```
ciao [tab] questo è <br> una risposta su due righe
due [tab] questa è una riga unica
```

Questo è un esempio di un file valido in cui viene ignorata la prima riga (#):

```
# Questo è un commento e viene ignorato
field1; field2; field3
foo bar; bar baz; baz quux
```

## Fogli di calcolo e UTF-8

Se si dispone di caratteri non latini nel file (come gli accenti, i giapponesi e così via), Anki si aspetta che i file siano salvati con una *codifica UTF-8*. Il modo più semplice per farlo è quello di utilizzare il foglio di calcolo gratuito LibreOffice al posto di Excel per modificare il file, in quanto esso supporta la codifica UTF-8 in modo nativo, ed esporta anche i contenuti multi-linea correttamente, a differenza di Excel.

Per salvare il tuo foglio di calcolo in un file che Anki può leggere, vai su File> Salva con nome e quindi seleziona CSV per il tipo di file. Dopo aver accettato le opzioni di default, LibreOffice salva il file e quindi lo puoi importare in Anki.

## HTML

Anki tratta il testo importato da file di testo in formato HTML (il linguaggio usato per le pagine web). Ciò significa che il testo in grassetto, corsivo ed altra formattazione può essere esportato in un file di testo ed importato nuovamente. Ma questo significa anche che se hai accidentalmente inclusi i caratteri HTML in un testo semplice, dovrai modificarlo.

In particolare:

- < deve essere scritto come **&lt;**;
- > deve essere scritto come **&gt;**;

Potete usare il tuo editor di testo per fare una ricerca e sostituzione di quei personaggi se li usate.

## Importazione di Media

Se vuoi includere audio e immagini da un file testo di importazione, copia i file nella cartella `nomemazzo.media`. Questa cartella si trova nella stessa directory del tuo mazzo. Se non esiste, si può creare. **Non usare le sottodirectory, o alcune funzioni non funzioneranno.**

Dopo aver copiato i file, modifica uno dei campi nel file di testo come segue.

```

```

oppure

```
[sound:myaudio.mp3]
```

In alternativa, puoi utilizzare la funzione Trova e sostituisci per aggiornare tutti i campi contemporaneamente. Se ogni campo contiene del testo come "MyAudio", e vuoi far riprodurre un suono, devi cercarla e sostituirla con "[sound: \$ 1.mp3]", con l'opzione *espressioni regolari*.

Si potrebbe essere tentati di farlo in un modello, come:

```

```

Anki non supporta questo per due ragioni: la ricerca dei media utilizzati è impegnativa, in quanto ogni carta deve essere visualizzata, e tale funzionalità non è ovvia per gli utenti della mazze condivisi. Utilizza la tecnica trova & sostituisci, invece.

## Aggiunta di etichette

Se vuoi aggiungere *tag1* e *tag2* ad ogni linea che si sta importando, aggiungi quanto segue all'inizio del file di testo:

```
tags:tag1 tag2
```

## Duplicati e aggiornamento

Anki utilizza il primo campo per determinare se una nota è unica. Se il file da importare ha un primo campo che corrisponde a una delle note già esistenti nella tua collezione, gli altri campi della nota saranno aggiornati in base al contenuto del file importato.

## Programmi di Fogli di Calcolo

E' possibile modificare i dati in un foglio di calcolo, quindi esportare i dati in un file di testo in modo che Anki può importare.

Si consiglia di utilizzare LibreOffice, in quanto è gratuito, funziona su tutte le principali piattaforme e gestisce l' esportazione dei file di testo bene. Per salvare il documento come un file di testo, utilizza File> Salva con nome e scegli testo CSV dall'elenco dei tipi di file.

## Esportazione

L'esportazione ti permette di salvare una parte della tua collezione come un file testo o un mazzo pronto Anki. Per esportare, fare clic sul menu File e seleziona *Esporta* .

### Esportazione Testo

Se si sceglie "Note in testo semplice", Anki scrive il contenuto delle note in un file di testo. Ogni campo è separato da una tabulazione. Se modifichi il file risultante e non modifichi il primo campo, in seguito sarà possibile importare il file di nuovo in Anki e Anki e aggiornerà le note, sulla base di modifiche. Se hai bisogno di modificare pure il primo campo, avrai bisogno di cambiare il formato del tuo mazzo in modo che il primo campo sia un numero ID anziché un testo vero e proprio.

Al fine di conservare la formattazione quando importi indietro il testo, il testo verrà esportato con tutta la formattazione HTML incorporata in esso.

### Esportazione Mazzi impacchettati

Un *mazzo impacchettato* è costituito da carte, appunti, note e tutti i tipi di suoni o immagini incorporati in un file con estensione. apkg. Usa i mazzi impacchettati per trasferire le carte tra le persone, o per il fare backup di parti della tua collezione.

## Gestione dei file e della tua Collezione

### Controllare la tua Collezione

E' una buona idea controllare di tanto in tanto i file della tua collezione per eventuali problemi. Puoi farlo tramite la voce Strumenti> Manutenzione > Controlla il Database. Controllare il database garantisce che il file non è danneggiato, ricostruisce alcune strutture interne, e ottimizza il file.

Quando si controlla il database, viene anche ricostruito l'elenco dei tag. Quando si eliminano i singoli mazzi o carte, Anki non aggiorna l'elenco dei tag utilizzati, in quanto è inefficiente farlo. Se vuoi cancellare i tag vecchi dalla lista di quelli che non sono più in uso, controllare il database è il modo giusto per farlo.

Nota che Anki ottimizzerà automaticamente la tua collezione una volta ogni 2 settimane. Questa ottimizzazione permette che la collezione si comporti bene, ma non controlla gli errori né ricostruisce l'elenco dei tag automaticamente.

## Posizione dei file

Su Windows e OSX, Anki memorizza tutti i file in una cartella Anki, che si trova nella cartella Documenti. Su altri sistemi operativi, i file vengono memorizzati in ~/Anki per impostazione predefinita.

All'interno della cartella Anki, le preferenze a livello di programma e di profilo sono memorizzate in un file chiamato prefs.db.

Vi è anche una cartella separata per ciascun profilo. La cartella contiene:

- I tuoi appunti, i mazzi, le carte e così via in un file chiamato collection.anki2
- i tuoi file audio e le immagini in una cartella collection.media
- Una cartella di backup
- Alcuni file di sistema

### Nota

Se vuoi utilizzare Anki su un'unità di rete in Windows, l'unità di rete deve essere associata a una lettera di unità. Se l'amministratore di rete ha impostato la tua directory utente come qualcosa del tipo "\\server\share\cartella", chiedigli di mappare la condivisione e cambiarla in qualcosa come "z:\cartella", piuttosto.

### Avviso

Non dovresti mai copiare o spostare la collezione mentre Anki è in funzione. Questo potrebbe corrompere i dati la tua collezione. Non spostare o modificare neanche gli altri file nella cartella.

## Opzioni di avvio

Puoi specificare un percorso cartella personalizzato iniziando Anki con una riga di comando come:

```
anki -b /path/to/anki/folder
```

- Se si dispone di più profili, si può anche usare -p per caricare un profilo specifico.
- Per cambiare la lingua dell'interfaccia, avvia Anki con -l <iso country code>., come ad esempio "-l ja" per il Giapponese.

Se vuoi modificare in modo permanente la lingua dell'interfaccia, eliminare i documenti / Anki / prefs.db e la schermata iniziale di avvio verrà visualizzato di nuovo. Dopo aver fatto questo,

dovrà aggiungere di nuovo tutti i profili che si stavano utilizzando. Finché si utilizza lo stesso nome del profilo di prima, Anki prenderà i file di prima.

## Backups

Ogni volta che viene chiusa la collezione (durante la chiusura di Anki, cambiando il profilo, o sincronizzando il tuo mazzo), Anki copia il tuo file di collezione .anki2 nella cartella di backup. Per impostazione predefinita, Anki è in grado di memorizzare fino a 30 copie di backup, ma puoi modificare questo valore nelle [preferenze](#).

I backup automatici non proteggono da guasti del disco o del computer, e non si estendono ai file dei media. Per mantenere le collezioni al sicuro, considera di fare anche dei backup manuali.

Il modo più semplice per eseguire un backup manuale è quello di eseguire il backup intera cartella Anki. Assicurati di chiudere Anki prima, poiché il backup potrebbe essere danneggiato se eseguito mentre Anki è aperto.

Per il ripristino da un backup, è sufficiente chiudere Anki, rinominare il file di backup collection.anki2, e poi copiarlo nella cartella del profilo utente. I supporti possono essere analogamente ripristinati da un backup manuale copiando la cartella collection.media.

E' una buona idea copiare i backup, piuttosto che spostarli, in modo da lasciarli intatti nel caso sia necessario il ripristino da backup.

## Collezioni corrotte

Anki utilizza un formato di file che è resistente contro i blocchi del programma e del computer, ma è ancora possibile che la tua collezione si corrompa se i file vengono modificati mentre Anki è aperto, o memorizzati su un'unità di rete, o danneggiati da un bug.

Quando si esegue lo strumento Controlla il Database, si riceve un messaggio se Anki rileva che il file è stato danneggiato. Il modo migliore per recuperarlo è quello di ripristinare dal backup automatico più recente, ma se il backup è troppo vecchio, allora si può tentare di riparare il danneggiamento, invece.

Su Linux, accertati che sqlite3 sia installato. Su un Mac, dovrebbe essere già installato. Su Windows, scaricalo da [http://www.sqlite.org/sqlite-3\\_6\\_23.zip](http://www.sqlite.org/sqlite-3_6_23.zip).

Successivamente, crea una copia di backup del file collection.anki2, in caso qualcosa vada storto con i passaggi riportati di seguito.

### Linux / OSX

Aprire una sessione di terminale, passa alla cartella si trova la collezione, e digita:

```
sqlite3 collection.anki2 .dump | sqlite3 temp.file
```

Assicurarsi di utilizzare il temp.file - non mettere collection.anki2 sulla destra, o svuoterai il file. Quando hai finito, passare alla fase finale.

### Windows

Copiare il programma `sqlite3.exe` e il tuo mazzo sul tuo desktop. Poi vai **su Start> Esegui** e digita `cmd.exe`.

Se siete su un computer Windows più recente, il prompt dei comandi non può essere avviato sul desktop. Se non viene visualizzato, digita qualcosa come il seguente, sostituendo il tuo nome di login con *administrator*.

```
cd C:\Users\Administrator\Desktop
```

Quindi digita:

```
sqlite3 collection.anki2 .dump | sqlite3 temp.file
```

Assicurati di utilizzare il temp.file - non mettere collection.anki2 sulla destra, o svuoterai il file. Quando hai finito, passa alla fase finale.

### **Fase Finale**

Controllare che non hai avuto un messaggio di errore, e che temp.file non è vuoto. La procedura consente di ottimizzare la collezione in corso, quindi è normale che il nuovo file sia un pò più piccolo di quello vecchio.

Dopo aver confermato che il file non è vuoto, copialo sopra collection.anki2, assicurandoti che hai ancora una copia di backup della versione originale. Quindi avvia Anki e vai in Strumenti> Manutenzione> Controlla il Database per assicurarti che la collezione è stata ripristinata con successo.

## **Grafici e statistiche**

### **Info Carta**

Puoi visualizzare le informazioni su una carta facendo clic sul pulsante Info nella barra degli strumenti durante la navigazione. La maggior parte delle informazioni visualizzate devono essere auto-esplicative. Alcune note:

#### **Posizione**

E' visualizzato solo quando la carta è nuova, mostra l'ordine in cui la carta apparirà in relazione ad altre nuove carte. La posizione può essere modificata nel browser.

#### **Intervallo**

Il ritardo da una ripetizione alla successiva. I tempi sono abbreviati, "0s, 1 m, 3h, 4d, 5mo, 6y" si riferisce a secondi, minuti, ore, giorni, mesi e anni rispettivamente.

#### **Facilità**

L'importo indicativo per l'intervallo cresce quando si risponde a una carta di ripetizione con il tasto "Normale".

### **Statistiche**

La finestra delle statistiche si vede cliccando sull'icona grafici in alto a destra della finestra principale, o premendo Shift + S. La finestra delle statistiche mostra le statistiche del mazzo attualmente selezionato ed eventuali sottomazzi. Se fai clic su "collezione" in basso a sinistra, invece, le statistiche verranno mostrate per tutta la tua collezione,.

Per impostazione predefinita Anki ti mostra le statistiche per il mese precedente. Puoi modificare questo a un ambito annuale o alla vita del mazzo premendo in basso.

Cliccando su "Salva immagine" salverà l'immagine delle statistiche in un file, per rendere più facile condividere le statistiche con gli altri.

## Media

Anki memorizza i suoni e le immagini utilizzate nelle note in una cartella vicina alla collezione. Per maggiori informazioni sulla posizione della cartella, consulta la sezione [posizione dei file](#).

Quando si aggiungono i media all'interno di Anki, Anki li copia dalla loro posizione originale nella cartella media. Ciò rende più semplice eseguire il backup dei media della tua collezione o spostarli in un altro computer. Se preferisci avere i media rimossi dalla posizione originale, puoi farlo nelle [preferenze](#).

Puoi utilizzare l'opzione Strumenti> Manutenzione> Media inutilizzati per esaminare le tue note e la cartella media. Sarà generato un rapporto sui file nella cartella media che non sono utilizzati da alcuna nota, e dei media cui si fa riferimento nelle note, ma mancano dalla cartella dei media. Non esamina i modelli delle domande e risposte, motivo per cui non puoi inserire i riferimenti ai media nei campi dei modelli. Se hai bisogno di un'immagine statica o un suono su ogni carta, chiamalo con un con uno spazio \_ (es. \_dog.jpg) per dire ad Anki di ignorarlo durante il controllo dei media.

Anki utilizza un programma chiamato mplayer al fine di supportare i suoni e i video. Una grande varietà di formati di file sono riconosciuti, ma non tutti questi formati lavoreranno su AnkiWeb e sui client mobili. L'audio MP3 e i video MP4 sembrano essere i più universalmente supportati.

## Supporto LaTeX

LaTeX è un sistema di composizione tipografica potente, che è l'ideale per l'inserimento di formule matematiche, formule chimiche, note musicali e così via. Anki fornisce un certo supporto per LaTeX, che ti consente di inserire il codice LaTeX nelle note. Quando si corregge una carta, Anki chiamerà LaTeX e visualizzerà l'immagine generata, invece.

### Esperienza prevista e installazione

Il supporto LaTeX Anki non è incluso: si è ipotizzato che sai già come usare LaTeX, e che lo hai installato. Se non hai esperienza con LaTeX, consulta una delle numerose guide disponibili su internet. Se hai problemi con i suoi marcatori, prova a chiedere su un forum su LaTeX.

Per installare LaTeX, su Windows usa MiKTeX; su OSX usa MacTeX, e su Linux utilizza il gestore dei pacchetti della tua distribuzione. Inoltre deve essere installato Dvipng.

#### Nota

Su Windows, vai su Impostazioni nella finestra di manutenzione MikTek, e assicurati che "Installazione a volo di pacchetti mancanti" sia impostata su "No", non su "Chiedimi prima". Se continui ad avere difficoltà, considera che un utente Anki ha riferito che eseguendo Anki come amministratore fino a quando tutti i pacchetti sono stati recuperati ha aiutato.

#### Nota

Su OSX, LaTeX è stato testato solo con MacTeX e BasicTeX. Se si utilizza BasicTeX, è necessario installare dvipng separatamente, con il seguente comando:

tlmgr update --self && tlmgr install dvipng. Se vuoi installare da MacPorts o simili, dovrai affrontare gli eventuali problemi da solo.

## Esempio

Il modo più generale per inserire contenuti LaTeX è quello di non circondarli con `[latex][/latex]` tags. C'è un tasto di scelta rapida per questo, documentato nella sezione [editing](#).

Ad esempio, digitando quanto segue sulla parte Fronte di una flashcard Anki:

```
Does [latex]\begin{math}\sum_{k = 1}^{\infty}\frac{1}{k}\end{math}[/latex]  
converge?
```

si produce questo quando la flashcard viene visualizzata:

Does  $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k}$  converge?

La formula nell'esempio sopra è chiamata *formula di testo*, perché è visualizzata correttamente all'interno di un testo non-matematico. Al contrario, l'esempio seguente mostra una *formula di visualizzazione* :

```
Does the sum below converge?
```

```
[latex]\begin{displaymath}\sum_{k = 1}^{\infty}\frac{1}{k}\end{displaymath}[/latex]
```

Does the sum below converge?

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k}$$

*Formule di testo* e *formule di visualizzazione* sono i tipi più comuni di espressioni LaTeX, ed Anki ne fornisce versioni abbreviate. Le espressioni nella forma:

```
[latex]\begin{math}...\end{math}[/latex]
```

possono essere abbreviate in

```
[$]...[/]$
```

e le espressioni nella forma

```
[latex]\begin{displaymath}...\end{displaymath}[/latex]
```

possono essere abbreviate in

```
[$$]...[/]$$
```

Ad esempio, i due frammenti di LaTeX mostrati prima sono equivalenti a

Does  $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k}$  converge?

e

Does the sum below converge?

$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k}$

rispettivamente.

## Pacchetti LaTeX

Anki ti permette di personalizzare l'introduzione di LaTeX in modo da poter importare pacchetti personalizzati per la chimica, la musica e così via. Per esempio, immagina di trovare un file di esempio per Chemtex su internet:

```
\documentclass[a4paper,12pt]{report}
\usepackage{chemtex}
\begin{document}

\initial
\begin{figure}[h]\centering
\parbox{.3\textwidth}{\ethene{H}{H$_3$C}{CH$_3$}{Br}}
\hfil
\parbox{.3\textwidth}{\cbranch{H}{S}{H}{S}{C}{S}{S}{H}
\xi=-200 \cright}{Q}{C}{D}{O}{S}{OH}}
\hfil
\parbox{.3\textwidth}{\hetisix{Q}{Q}{Q}{Q}{Q}{Q}{O}{Q}{O}
\xi=-171 \fuseup{Q}{Q}{Q}{Q}{D}{Q}{D}{Q}{D}}
\caption{Chemie mit {\tt CHEMTEX}\label{a1}}
\end{figure}

\end{document}
```

In primo luogo, segui la documentazione del pacchetto e di MiKTeX / MacTeX al fine di installarlo. Per controllare se il pacchetto funziona, ti consigliamo di mettere un codice come sopra in un file .latex e di provare se puoi compilarlo dalla riga di comando. Dopo aver verificato che il pacchetto è disponibile e funzionante, lo possiamo integrare con Anki.

Per usare questo con Anki, fai clic su "Aggiungi" nella finestra principale, e quindi fai clic sull'icona ingranaggi per iniziare a personalizzare i tipi di nota. Scegli il tipo di nota che intendi utilizzare, quindi fai clic su "Opzioni". L'intestazione e la parte bassa di LaTeX vengono mostrati. L'intestazione avrà un aspetto simile:

```
\documentclass[12pt]{article}
\special{papersize=3in,5in}
\usepackage{amssymb,amsmath}
\pagestyle{empty}
\setlength{\parindent}{0in}
\begin{document}
```

Per utilizzare Chemtex, devi aggiungere la riga usepackage nell'esempio precedente, in modo che appaia così:

```
\documentclass[12pt]{article}
\special{papersize=3in,5in}
\usepackage{amssymb,amsmath}
\usepackage{chemtex}
\pagestyle{empty}
```

```
\setlength{\parindent}{0in}
\begin{document}
```

Dopo di che, dovresti essere in grado di includere linee come le seguenti nelle tue carte Anki:

```
[latex]\ethene{H}{H$_3$C}{CH$_3$}{Br}[/latex]
```

## Miscellanea

### Scorciatoie dei Menu

Su Windows / Linux si può tenere premuto il tasto Alt e premere una lettera evidenziata per attivare un menù particolare.

OS X, invece, non supporta questa funzionalità, ma permette di assegnare scorciatoie a specifiche voci di menu. Consulta <http://lifehacker.com/343328/create-a-keyboard-shortcut-for-any-menu-action-in-any-program> per ulteriori informazioni.

## Add-ons

Le capacità di Anki possono essere espanse con dei componenti aggiuntivi. Gli Add-ons possono fornire funzionalità quali il supporto supplementare per lingue specifiche, un controllo supplementare sulla pianificazione e così via.

Per sfogliare l'elenco degli Add-ons disponibili, seleziona la voce di menu Strumenti> Add-on> Sfoglia e Installa. È inoltre possibile utilizzare Apri la cartella degli Add-on per verificare quali Add-ons sono stati installati.

Alcuni Add-ons hanno opzioni o personalizzazioni che sono accessibili solo editandoli. Per modificare un Add-on, vai in Strumenti> Add-on> [nome add-on]> Modifica. Fai attenzione nel modificare: i caratteri speciali e gli spazi sono importanti, quindi se vedrai qualcosa di simile:

```
line1
line2
line3
```

... ed accidentalmente lo cambierai nel seguente, Anki genererà un errore quando verrà riavviato:

```
line1
line2
line3
```

Molti autori di Add-ons includono il proprio indirizzo email nell'espansione, quindi se hai bisogno di entrare in contatto con l'autore, editare l' Add-on e guardare la parte superiore del file può aiutarti.

Se hai scaricato un componente aggiuntivo che non funziona correttamente, o se accidentalmente fatto un errore mentre modificavi un Add-on, puoi utilizzare l'opzione "Elimina" nel menu per rimuoverlo.

Per imparare a scrivere i tuoi propri Add-ons, vedere la [guida alla scrittura degli Add-ons](#) .

## Contributi

## Condividere i Mazzi

Per condividere i mazzi con altre persone, [sincronizzati](#) con AnkiWeb, quindi fai clic su "Condividi" nella lista mazzi.

## Condividere gli Add-ons

Consulta la documentazione sugli Add-ons presente sopra.

## Traduzioni

Le Traduzioni possono essere fatte direttamente dal [sito di traduzione](#) .

Launchpad indovinerà quali lingue puoi tradurre in base al paese da cui ti stai collegando. Se la lingua che vuoi tradurre non appare, registrarsi per un account launchpad, e nel tuo profilo, fai clic sul ! accanto alle lingue preferite per la lingua che vuoi sia tradotta.

Le traduzioni sul sito sono suddivisi in due sezioni, "libanki" e "ankiqt". Entrambe le sezioni devono essere tradotte per consentire all'applicazione di essere completamente tradotta.

Ci sono alcuni marcatori speciali nel testo di cui bisogna essere consapevoli e attenti quando si traduce:

- Una stringa del tipo `Cards: %d or Error: %s` significa che la parte% sarà sostituito con qualche altro valore. I caratteri deve rimanere gli stessi nella traduzione, quindi una traduzione può apparire come `カード: d%` .
- Lo stesso vale per testo come `%(a)d of %(b)d` - sarebbe essere tradotto come `%(a)d von%(b)d` . Se hai bisogno di invertire A e B nella tua lingua, questo bene fintanto che il testo rimane lo stesso.
- Le voci di menu hanno un & per indicare quale carattere è il tasto di scelta rapida, come ad esempio `&File` . In lingue che usano il testo romano testo puoi inserire il & sopra un carattere diverso, ad esempio `&Datei` , in altre lingue ci può essere una diversa convenzione. Il Giapponese per esempio, include il carattere romano in seguito, invece, come `ファイル (&F)`
- Alcune stringhe hanno il supporto del plurale, in modo che "0 carte", "1 carta", "5 carte" possa essere adeguatamente rappresentato nella tua lingua. In questi casi è necessario inserire 2 o 3 forme diverse.

A volte non è chiaro a cosa si riferisce a una stringa, e vorresti vedere il contesto. Sotto ogni stringa da tradurre, vedrai una riga come questa:

```
Located in ../qt/aqt/forms/preferences.py:213
```

Se vedi `../lib/anki/filename.py` , semplicemente visita <https://github.com/dae/libanki/tree/master/anki> , individua lo stesso nome di file, quindi fai clic su di esso. Il file verrà visualizzato con i numeri di riga sulla sinistra, e facendo corrispondere i numeri di riga (possono differire di poche righe, talvolta), potrai essere in grado di ottenere una migliore comprensione di ciò a cui la stringa si riferisce.

Se vedi `../qt/aqt/filename.py`, segui gli stessi passi di sopra, ma visita <https://github.com/dae/ankiqt/tree/master/aqt>.

Se vedi *forms* nelle stringhe come nell'esempio precedente, le stringa sarà generalmente ovvia. Se hai bisogno di capire il contesto però, le cose sono un pò più complicate, invece, in quanto i file sono generati automaticamente da una descrizione dell'interfaccia. Puoi andare su <https://github.com/dae/ankigt/tree/master/designer> e individuare lo stesso nome file e fai clic su di esso. Non possiamo contare sulla presenza dei numeri di riga in questo caso, quindi usa l'opzione cerca del browser per trovare la stringa nel file. Le linee immediatamente circostanti il testo trovato possono dare un indizio sul suo significato.

Se trovi una stringa di cui non sei sicuro su come tradurre, o vuoi iniziare una discussione con i tuoi compagni di madrelingua sul modo migliore per tradurre qualcosa, non esitare a avviare un thread nel forum di Anki.

Tutte le traduzioni che sono state fatte almeno un paio d'ore prima di una nuova versione Anki sono automaticamente incluse nella prossima release. Se vuoi vedere il tuo nome come collaboratore nella finestra Informazioni su, scrivi un messaggio a Damien.

Se vuoi provare la tua traduzioni senza attendere una nuova release, scarica un programma chiamato poedit. Il sito web di traduzione fornisce un'opzione per l'esportazione e l'importazione delle traduzioni come file .po. Con un file po esportato, puoi utilizzare poedit per generare un file .mo, che è una versione compilata delle traduzioni. Se poi sposti questo file .mo file nella cartella di installazione di Anki, sovrascrivendo un file .mo file con lo stesso codice di lingua (nella cartella locale), Anki mostrerà le nuove traduzioni quando verrà riavviato.

## Contributi al codice

Il codice Anki sorgente è disponibile su <http://github.com/dae>

Se hai creato dei bugfixes o ritieni che i tuoi cambiamenti gioverebbe a molte persone, dai un'occhiata al file di licenza, e se accettati la licenza, scrivi un'e-mail a Damien o fai una richiesta su Github.